

Nº2
MARZO/00
¡Sólo 275 Ptas!
¡Bombazo!
LA MEJOR REVISTA
PARA LOCOS
DE PLAYSTATION
PLAYTOP
A LA VENTA LUNES SI, LUNES NO
ZAS, TRAS,TRAS
¡Sólo 275 Ptas!
MEDIEVIL 2
Terroríficamente divertido
MARVEL VS CAPCOM
Aprende a luchar
como un héroe
DEAD OR ALIVE 2
La lucha más sexy
Canarias, Ceuta y Melilla 300 ptas.
Portugal 450 esc. (cont.)
Alienpress
8 413042 071204
00002
PLAYSTATION 2
Todo sobre la nueva
consola de Sony



Sumario



PS2 nos transporta a un mundo de realismo nunca visto.

3 Especial Play 2

La consola más deseada de la historia de los videojuegos ya se vende en Japón. Conócelo TODO sobre ella.

Noticias 8

Este mes confirmamos secuelas de los mejores juegos, y te contamos muchísimos secretos más.



Nuestra lista japonesa no falta a su cita quincenal.



Japon Previews 14

En la cuna de los videojuegos se cuecen cosas muy interesantes... entérate de todas.



Shadow Madness, más rol en tu consola favorita.

16 Test PlayStation

Este mes, el rol es el género estrella, y te presentamos las producciones más novedosas para que tú decidas.

Blanka también lanza descargas en PS2, y te contamos cómo.

Test PlayStation 2 20

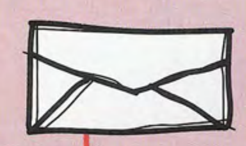
Street Fighter EX 3 y Gran Turismo 2000 son las grandes estrellas de nuestras visiones del futuro este mes... te ponemos los dientes largos.



Strider se las tiene tiesas con War Machine... ¿quién ganará?

22 La puerta Trasera

Marvel vs. Capcom: montones de superhéroes con montones de movientos. Sin nuestra ayuda, estarás perdido.



Correo 30

¡¡¡Vuestras primeras cartas!!! ¡¡¡Más, más, queremos más!!!



Imágenes de estas violentas muchachuelas en acción.

32 El Curioso

Las mejores luchadoras de wrestling se dan a conocer antes tus curiosos ojos.



¿Cuál es nuestro juego favorito? Metal Gear, FF VIII... Descúbrelo.



33 Mondo Play

Miscelénea consolera donde te enterarás de todo sobre PlayStation.

34 Trucos Nuevos

Cómo eres un poco tramposo, hay van unos trucos.



Trucos Platinum 35

Juegos viejos, pero tú todavía no te los has pasado... Menos mal que nosotros te contamos como hacerlo.



Puntuación PlayTop

La manera de valorar que usamos en Play Top para puntuar los juegos que comentamos es muy sencilla. La puntuación puede ir de 1 a 5 estrellas, de tal manera que nada más ver el nº de estrellas puedas conocer su puntuación:

★ Malo.
No malgastes tu tiempo con él.

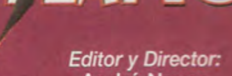
★★ Regular.
Para pasar el rato, pero poco más.

★★★ Bueno.
Un juego al que prestarle atención.

★★★★ Muy bueno.
Un juego por encima de la media.

★★★★★ Excelente.
¡No puedes pasar sin este juego!

Al final de cada artículo, damos una valoración general y otra específica de cada juego, podrás también conocer a primera vista la valoración fijándote en la estrella de la valoración general, la cual variará de tamaño dependiendo de la puntuación que le demos al juego.
Y además, cuando veás una estrella junto a un artículo, un juego, un periférico, etc.. sabrás que es un producto que os recomendamos desde Play Top.



PLAYTOP

Editor y Director: André Neves
Directora editorial: Michelle Kunz
Redactor Jefe: David Fraile
Redactores: Daniel Acal, Rubén Guzmán
Colaboradores: Miguel Angel Sánchez, Carlos Burgaleta, David Arellano, Susana Herrera, Rocio Herranz
Diseño y Maquetación: Carmen Cañas, Rafa Zamora, Marga Vaquero, Mª José Jiménez, Silvia M. Villanueva
Director General: André Neves
Directora de Márketing: Fátima Ulrich
Administración: Raquel Novillo, Eva Buenafé
Publicidad: Tel.: 91 556 15 63

Prensa de Hoy S.L.
c/ Orense, 32. 10º 3. Izq.
28020 Madrid
Tel.: 91 556 15 63
Fax: 91 556 91 11
E-mail: demos@lander.es

Distribuidora: SGEL, S.A.
Fotomecánica: Novocomp
[redacted]
D.L: M-8165-2000
Printed in Spain
impresa 03-2000
Epoca 1
Nº 2 PlayTop
Julio 2000

¡Hola, amigos!

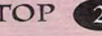
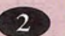
Número dos, PlayStation dos. En PlayTop estamos tan emocionados como vosotros con la nueva consola , y nuestra segunda incursión en el quiosco te cuenta todo sobre la nueva supermáquina. Por lo demás, seguimos en nuestra línea: los mejores comentarios de los mejores juegos. Todo con garantía PlayTop.

Revista PLAY TOP
C/ Orense 32, 10 3º
28020 MADRID

O también puedes mandarnos tus e-mails a esta dirección de correo electrónico:

demos@lander.es
(especificando que es para la revista Play Top)

Esperamos tus comentarios, dudas y sugerencias, ¡ya estás tardando!





PlayStation, segunda generación

El mayor acontecimiento de la historia de los videojuegos ya ha ocurrido en Japón. PlayStation 2, la consola llamada a consolidar los videojuegos como arte y principal forma de entretenimiento del nuevo siglo, está a la venta desde el 4 de marzo. En España todavía tendremos que esperar hasta finales de año, pero PS2 ya es una realidad que juegan cientos de miles de personas. Te desvelamos todas sus características, además de mostrarte los juegos más prometedores de esta avanzadilla de heraldos del siglo XXI.

Periféricos

Aquí están los periféricos ya disponibles en Japón para PS2
Dual Shock 2 (pad analógico)
PS2 Memory Card (8 megas)
Cable AV (integra audio y vídeo)
"PS2" Stand vertical
"PS2" Stand vertical
Cable S-Vídeo
Adaptador RFU
Adaptador AV
PS2 Multitap



Dual Shock 2: 100% analógico

La PS2 nos ofrecerán nuevas posibilidades de juego. Por eso, aparecerá junto al Dual Shock 2, que mejorará las excelencias del primero. Su aspecto externo es igual al de su predecesor, pero ha cambiado en lo fundamental: aunque permite control digital, Dual Shock 2 será el primer pad que puede funcionar de manera completamente analógica: todos los botones, además del stick, detectarán la presión que ejerzamos sobre ellos, y transmitirán a los juegos preparados esta intensidad de presión. Imagínate poder regular la aceleración, o conseguir diferentes intensidades de golpes o disparos con sólo pulsar más o menos fuertemente un botón. También transmitirá mejor las vibraciones. En resumen, nos capacitara para realizar acciones complejas de manera más fácil, rápida e intuitiva. Todo ello lo ganamos en jugabilidad.

Especificaciones técnicas

Son fríos númereros, pero dicen mucho del poder de PS2. Y no te preocupes, que los juegos ya calentarán el ambiente.
CPU: 128 Bit "Emotion Engine"
Sistema de reloj: 300 MHz
Memoria RAM: 32 MB
Co-Procesador: FPU (Floating Point Multiply Accumulator x 1, Floating Point Divider x 1)
Decodificador de imagen comprimida: MPEG2
Graficos: "Graphics Synthesizer"
Frecuencia de reloj: 150MHz DRAM
75 millones de polígonos por segundo.
Sonido: "SPU2+CPU"
Número de voces ADPCM: 48 canales en SPU2 KHz or 48 KHz (selectable)
I/O Processor
DVD-ROM (CD-ROM compatible)









¿Compatibilidad absoluta?

Todo son especulaciones sobre hasta que punto es compatible PS2 con PSX. Lo cierto es que la compatibilidad de los juegos da bastante buen resultado... con juegos originales, claro. Pero no funciona al cien por cien, porque algunos juegos antiguos y otros que no cumplieron las normas de fabricación marcadas por Sony dan problemas. Pero son los menos, así que tranquilo. Lo que sí es un sueño imposible es que PS2 mejores juegos de PSX, o que los juegos de la nueva consola vayan a funcionar en la PlayStation. Sony ya ha hecho algunos milagros con su nueva máquina, tampoco vamos a pedirle más de la cuenta.





Todos programan para PlayStation 2

Cientos de juegos en desarrollo

Todas las compañías de videojuegos del mundo (excepto Nintendo y Sega, por supuesto) se han subido al caballo ganador de PS2. Existen cientos de juegos en preparación. Te vamos a indicar los más destacados que se están produciendo en Japón, pero ten por seguro que hay muchísimos más en todo el mundo.

Artdink Corporation
· A-Train 6

Ascii Corp
· Flower Sun and Rain
· Panic Surfing

Capcom Co Ltd
· Onimusha
· Street Fighter EX 3
· Powerstone 2
· The Next Resident Evil

Eidos Interactive KK
· The Next Tomb Raider

Enix Corp
· BBD 2000
· Bust A Move 3
· Exotica
· Fighting QTs
· Sonnette
· Star Ocean 3



From Software
· Armored Core 2
· Eternal Ring

Genki Co Ltd.
· Jade Cocoon 2 Story of the Tamamayu

Hudson Soft Co Ltd
· Bloody Roar 3
· Bomberman 2001

KOEI Co Ltd.
· Kessen
· Mahjong Taikai III
· Shin-Sangokumusou
· Soldnerschild

Konami Co Ltd
· Drum Mania
· Gradius III and IV
· Jikkyou Pawafuru PuroYakyu
· Jikkyou World Soccer 2000
· Mahjong Yaroze
· Reiselied
· The Next Metal Gear (Konami)

Namco Limited
· 500 GP
· New Ridge Racer
· Tekken Tag Tournament

Seta Corporation
· ide Yohsuke No Majan Kazoku
· Perfect Golf

Sony Computer Entertainment Inc
· Boku To Maoh (The King and I)



· Dark Cloud
· Den-Sen, Fantavision
· GT (Gran Turismo) 2000
· IQ Remix
· Popolocrois III
· Splash Dive

Sony Music Entertainment (Japan) Inc.
· L'Arc-en-Ciel (TBC)
· Tenchu 2

Square Co Ltd.
· The Bouncer

Taito Corporation
· Go By Train!

Takara Co Ltd
· Choro Q HG

Tecmo Ltd
· Ninja Gaiden
· Unison

Titus Japan KK
· Roadsters Trophy 2000
· Robocop

Video System Co Ltd
· F1



Vamos a comentarte algunos de los juegos más destacados y originales de la primera remesa de juegos para PS2. Son los títulos encargados de lanzar a la que es la nueva reina de las consolas, y pronto serán algunos de tus juegos favoritos.

Paso adelante de un mito

Tekken tiene la misión de superarse a sí mismo

De todos los juegos que verán la luz durante el primer mes de vida de PS2, el retorno de la mayor leyenda de la lucha es el más esperado.

Tekken se ha ganado miles de fans en todo el mundo. Nació a la sombra de Virtua Fighter, el pionero de la lucha 3D, pero le arrebató el cetro a base de excelentes gráficos, superfluidos y espectaculares movimientos, y la concepción de la lucha más simple, brillante y equilibrada que se había concebido nunca. La historia de Tekken Tag Tournament comienza con una recreativa que pretendía aprovechar, más o menos descaradamente, el exitazo de Tekken 3.

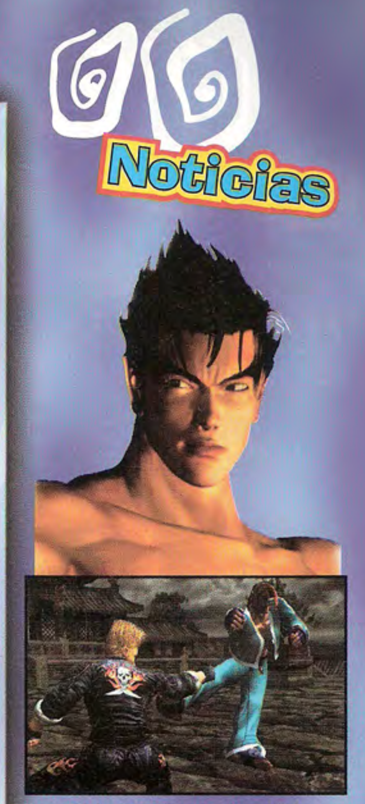




Tomaba prestada de los juegos de Capcom la fórmula de combates por equipos de dos, y recogía a todos los cracks de Tekken 2 y 3 (lo cual daba una cierta sensación surrealista, porque entre uno y otro habían pasado 19 años...). Entre algunos de los fans supuso una pequeña decepción, porque no mejoraba en lo importante Tekken 3, y sólo incluía movimientos nuevos no demasiado eficaces.

Todavía mejor

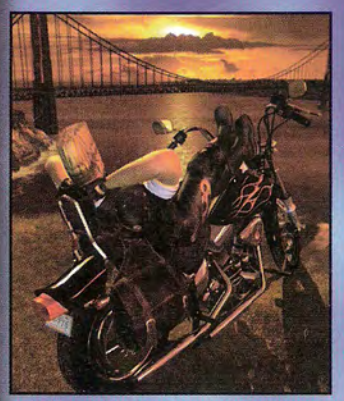
Y, entonces, llegó Soul Calibur para Dreamcast. Programado también por los chicos de Namco, había nacido el juego que superaba a Tekken. Una jugabilidad casi igual de profunda, auténticas 3D en el desplazamiento de los personajes y los gráficos y movimientos más bellos y perfectos que se habían visto en CUALQUIER juego. Por ello, estaba claro que Tekken TT para PS2 tenía que ser muchísimo mejor que el de recreativa. Namco ha decidido superar a Soul Calibur en su propio terreno. Tekken TT le arrebata el trono de juego más bonito del mundo. Los gráficos y los movimientos son... nos resistimos a describirlos. ¡Son como los de verdad! Es casi imposible que Tekken TT nos defraude. El espectáculo de verlo en funcionamiento será tal, que cualquier voz crítica estará de sobra. Pero este juego parece el Tekken de siempre. Los mismos personajes y movimientos, la misma jugabilidad. Aún faltan unas semanas para que el juego vea la luz en Japón. Ojalá Namco nos sorprendiese con algo más en este juego. Algo que no nos esperamos, y que nos demuestre que capaces de mantener su imaginación al nivel de su capacidad técnica. Quizá tengamos que esperar a Tekken 4.



La calidad gráfica es increible.



Pero por lo demás parece igual.



Relájate, Paul, que ya verás, ya...



Éstos son sólo cuatro de los 34.





Kessen

El "arte" de la guerra

Género: War Game
Compañía: Koei

Seguramente habrás oido hablar mucho de Kessen. Eso es porque fue el primer juego confirmado para PlayStation 2. Como ya sabras, este juego es un War Game, un juego de estrategia que simula el enfrentamiento entre ejercitos.



Kessen situa la lucha en la época del Japón feudal, y,por lo que hemos podido ver, la jugabilidad es similar a la de los juegos del mismo estilo que Koei creó para otros sistemas. Pero, claro, pasando por el tamiz de PS2, que engrandece todo lo que toca, dotando al juego de un aspecto técnico insuperable, con los gráficos más espectaculares que se han visto en el género.





Nueva consola, nuevo tipo de juego

Dark Cloud

Género: RPG
Compañía: Sony

Todos esperamos que PS2 nos permita jugar nuevas experiencias. Por estos caminos explora Dark Cloud.





De todos los títulos que se han anunciado para PS2, este es el que más esperamos en nuestra redacción (excepto Nick Knight, que cree firmemente que el futuro de los juegos son las dos dimensiones, y porque no pueden hacerlos en una). Dark Cloud es un RPG en el que tomamos el papel de un joven que se enfrenta a una original misión: descubrir el origen de una misteriosa isla flotante. Pero el aspecto innovador de este juego es que es, en realidad, un editor de mundos en 3D. Efectivamente, tendremos a nuestra disposición una herramienta que nos permite crear mundos desde una perspectiva isométrica, e instantáneamente pasear por ellos con nuestro personaje, en unas excelsas tres dimensiones y en tiempo real. Podrás crear montañas, caminos, volcanes, o villas con casas, templos, puentes... o destruirlos a tu antojo, si no te gustan. Incluso podrás elegir las condiciones climatológicas del lugar. Dark Cloud es justo lo que esperamos de PS2, que nos ofrezca nuevas experiencias lúdicas.

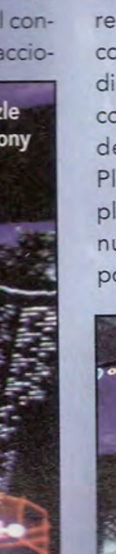
Los puzzles se visten de siglo XXI

Fantavision

Seguro que te suena la premisa de Fantavision. Vemos una ciudad desde arriba, con todos sus preciosos e iluminados rascacielos. Hacia el cielo se disparan cohetes de colores, que nosotros debemos hacer detonar en un tiempo límite. Para ello, hemos de juntarlos de tres en tres según su color, haciéndolos así explotar. Al conseguirlo, de producirán reacciones en cadena que, si somos lo bastante listos, nos servirán para vaciar la pantalla de cohetes en un pis pas. Seguro que esto te recuerda a los típicos puzzles contra-reloj estilo Tetris, o mejor dicho, Bust-A-Move. Todo ello con los efectos gráficos propios del poder de la nueva PlayStation. ¿Demasiado simple? En PlayTop sabemos que nunca hay que subestimar el poder de la adicción pura...



Género: Puzzle
Compañía: Sony



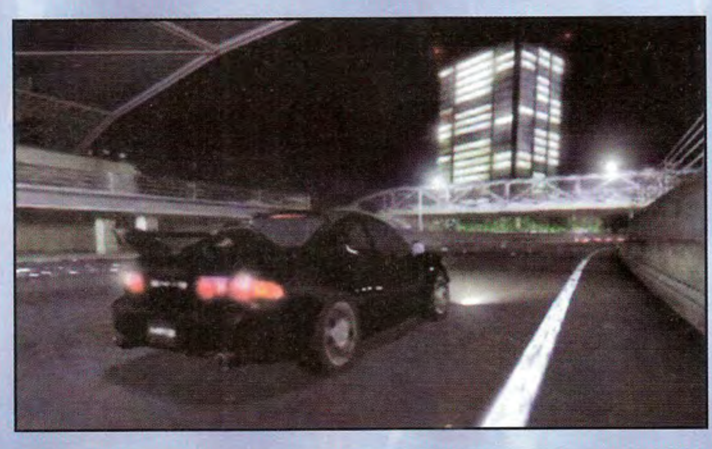




La velocidad que viene

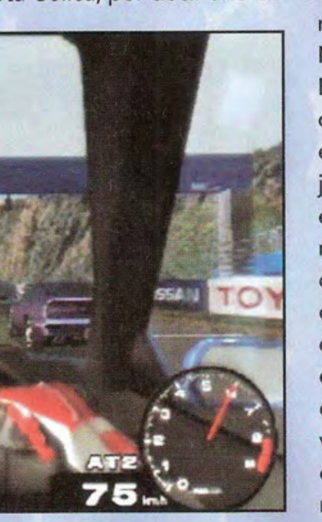
Driving Emotion Type-S

Ni que decir tiene que cualquier proyecto de Square es seguido con el máximo interés por la prensa especializada de todo el. No en vano los creadores de la saga FF son una de las compañías con más prestigio de la actualidad. En cuanto se supo que Square estaba metida de lleno en el desarrollo de un juego de velocidad, a todos los aficionados al género se les puso una sonrisa de puro gozo. Toda la calidad de los productos Square en PS2. Una mezcla explosiva. Efectivamente, parece ser que Driving Emotion Type-S (el título aún no está confirmado) va a colmar todo tipo de exigencias. Según sus creadores, la sensación de velocidad será total. Nos sentiremos como si de verdad estuviéramos al volante de un Toyota Celica, por decir uno de los modelos que podremos tener en nuestra disposición de entre un generoso abanico de marcas: Honda, Subaru, Mitsubishi, Nissan, Porsche, BMW o Ferrari, entre otras, han confirmado ya su presencia en el juego . Todos los detalles del juego estarán cuidadísimos: escenarios, animaciones (movimiento de los brazos de conductor al torcer, por ejemplo), diseño interior y exterior de los coches, etc. etc. Parece que entre GT2000, Ridge Racer V y este Driving Emotion Type-S no vamos a poder levantar el pie del acelerador ni un solo momento.









Onimusha: Demon Warrior

La otra gran baza de Capcom

Junto a Street Fighter EX3 llegará este Onimusha: Demon Warrior. Hemos podido saber que se asemejará en ciertos aspectos a Resident Evil y que rebosará acción. Eso sí, se desarrollará en Oriente, con lo que no faltarán katanas, samuráis y demás. En cuanto al apartado gráfico, os aconsejamos que echéis un vistazo a las imágenes (teniendo en cuenta que el juego aún no está acabado, claro).



ISS 2000

El fútbol es así

Con el titulo de Jikkyou World Soccer 2000 se presenta el nuevo juego de fútbol de Konami. A estas alturas no vamos a descubrir la calidad y los rentables resultados de la saga ISS. Konami nos deleita con un juego técnicamente impecable, que promete trasmitirnos toda la emoción del deporte rey. Y es que se han propuesto hacer de ISS 2000 el mejor juego de fútbol hasta la fecha. Habrá que esperar a que EA Sports mueva ficha (que lo hará y pronto, creednos).





Noticias

Los viejos luchadores nunca mueren

Capcom ha confirmado recientemente que PSX tendrá en breve un nuevo juego de Street Fighter. Se tratará de Street Fighter EX 2 Plus, continuación de la saga poligonal programada por Arika. Para que no sea un simple refrito de juegos anteriores, este juego añadirá dos nuevos personajes a la ya clásica nómina formada por Ryu, Ken, Sagat, Chun Li y compañía, hasta superar de largo la veintena de luchadores. No contentos con tanta innovación, los programadores tirarán la casa por la ventana con mejoras en la jugabilidad (o eso dicen): la posibilidad de crear tus combos, un nuevo súper movimiento que gasta tres niveles de potencia, ataques que rompen la defensa del enemigo... El juego es de inminente publicación en Estados Unidos. Por cierto, si quieres saber más sobre la continuación de la saga en PS2, mira nuestra sección Test PS2.



¿A qué juegan los japoneses?

Lista de ventas en Japón

Aquí tenéis, calentita calentita, la última lista de ventas que nos ha mandado nuestra corresponsal desde Japón. Incluimos nombre del juego, compañía y consola.



Top japon

1. Gundam: Giren's Ambition (Bandai) - PSX
2. Vagrant Story (Square) - PSX
3. Biohazard (Resident Evil) - Code: Veronica (Capcom) - Dreamcast
4. Pocket Monsters Silver (Nintendo) -Game Boy
5. Pocket Monsters Gold (Nintendo) - Game Boy
6. Donkey Kong GB Dinky Kong & Dixie Kong (Nintendo) - Game Boy
7. Poppin' Music 3 Append Disk (Konami) - PSX
8. Biohazard: Gun Survivor (Capcom) - PSX
9. Jet De Go! (Taito) - PSX
10. Popolocrois Story 2 (SCE) - PSX
11. Mario Party 2 (Nintendo) - N64
12. Poppin' Music 3 Append Disk (Konami) - Dreamcast
13. Pachi-slot Aruze King 2 (Aruze) - PSX
14. Crazy Taxi (Sega) - Dreamcast
15. Donkey Kong 64 (Nintendo) - N64
16. Kinuku Banzuke Vol. 1 (Konami) - PSX
17. Koneko-mo-ishho: Doko de mo Issho Additional Disk (SCE) - PSX
18. Valkyrie Profile (Enix) - PSX
19. 007: Tomorrow Never Dies (EA-Square) - PSX
20. G1 Jockey 2000 (Koei) - PSX
21. Virtual Pro Wrestling 2 (Asmick) - N64
22. Momotarou Railway V (Hudson) - PSX
23. Gran Turismo 2 (SCE) - PSX
24. Seaman: Forbidden Pet (Vivarium) - Dreamcast
25. Dokodemo Issho (SCE) - PSX
26. Dance Dance Revolution: 2nd Remix (Konami) - PSX
27. Roommania #203 (Sega) - Dreamcast
28. Pachi-slot (Maxpet) - PSX
29. Custom Robo (Nintendo) - N64
30. Jikkyoo Powerful Pro Baseball '99 (Konami) - PSX



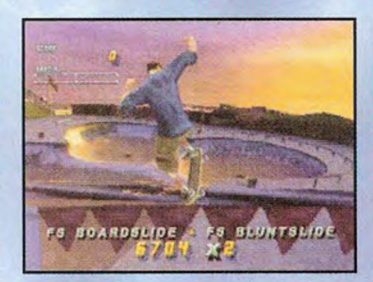
Vuelven el mejor skater y sus amigos

La leyenda patina de nuevo en PSX

Tony Hawk Pro Skater ha sido el juego que mejor ha reflejado el deporte (o la forma de vida, como prefieras) del Skate-boarding, y por ello se convirtió en un fenómeno de ventas en Estados Unidos. Ahora Activision ha confirmado oficialmente que está preparando una segunda parte para PSX. Tony Hawk´s Pro Skater 2 es el original título elegido, y presentará jugosas novedades: más spots (escenarios para patinar), más skaters y más trucos y maniobras espectaculares. Además, existirá un editor de pistas, para que patines por circuitos diseñados por ti mismo. La primera parte del juego recibió excelentes críticas, y nos convenció a todos, así que esperamos lo mejor de este nuevo juego, de nuevo apadrinado por la mayor leyenda de este deporte. Los americanos lo disfrutarán en otoño, y nosotros esperamos que poco después.

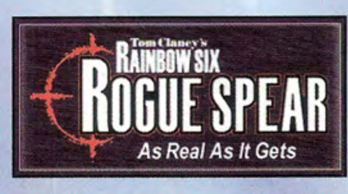






Continúa la saga de Rainbow Six

Rogue Spear salta del PC a la PSX



Como ya ocurrió con Rainbow Six, otro juego de esta franquicia basada en las ideas del escritor Tom Clancy, va a ver la luz el Play Station. Rogue Spear, el éxito multijugador de PC está siendo adaptado por Red Storm con la ayuda de Saffire Corp, los creadores de la versión de Rainbow Six en N64. Desgraciadamente, aún no se ha confirmado que el juego vaya a tener una opción de multijugador a pantalla partida, pero es muy posible. Esperamos que los chicos de Red Storm consigan un mejor resultado que con la versión de Rainbow Six para PSX.



Konami se centra en PS2

Recientemente, Konami, una de las mejores compañías de videojuegos del mundo (y si no, que se lo pregunten a cualquiera que haya jugado a Metal Gear Solid) ha declarado su apoyo total a PS2. De hecho, esperán lanzar más de diez juegos para esta consola en menos de un año. Konami espera que el éxito de PS2 sea tan o más importante que el de PSX, y asegura que más de la mitad del software que desarrollan está dedicado a las consolas de Sony.

Tiembla, Lara...¡llega Pamela!



Ya nos parecía raro que el sex-symbol más conocido de los noventa, Pamela Anderson Lee, todavía no tuviera videojuego. Ubi Soft, los creadores de Tonic Trouble o Rayman, van a desarrollar juegos basados en la serie "VIP", en la que Pamela da vida a la guarda espaldas Valey Irons, construyendo una interpretación creíble y llena de matices que refleja perfectamente el día a día de este colectivo. La acción se desarrolla en el glamouroso Hollywood, donde nuestra chica se dedicará a proteger a las estrellas de cine. Los juegos saldrán para todas las consolas de Nintendo, Sega y Sony, e incluso para PC y la nueva consola de Microsoft, X-Box. El juego de PSX tiene previsto su lanzamiento para noviembre del 2000 en USA.

Noticias

Saboteur queda paralizado

Uno de los juegos más esperados de Eidos, Saboteur, ha sufrido un parón en su desarrollo. Al parecer, la compañía encargada del mismo, Pumking Studios, ha encontrado demasiados problemas para plasmar todo lo que deseaba en el juego. Saboteur es una novedosa y ambiciosa mezcla de aventura 3D con los clásicos juegos de lucha, pero, de momento, Eidos ha decidido esperar a que los avances tecnológicos les permitan trasladar adecuadamente todas sus ideas en un juego.



Namco enseña a crear juegos para PS2

¿Quieres programar juegos para PS2? Pues sólo tienes que apuntarte a un curso que Namco y Digital Hollywood imparten durante seis meses, y que, por el módico precio de 1.600.000 cucas, te enseña a programar para la flamante maravilla de Sony. Eso sí, sólo hay quince plazas, así que, si te interesa, ya puedes irte desplazando a Yokohama, donde se encuentra el centro creativo de Namco.

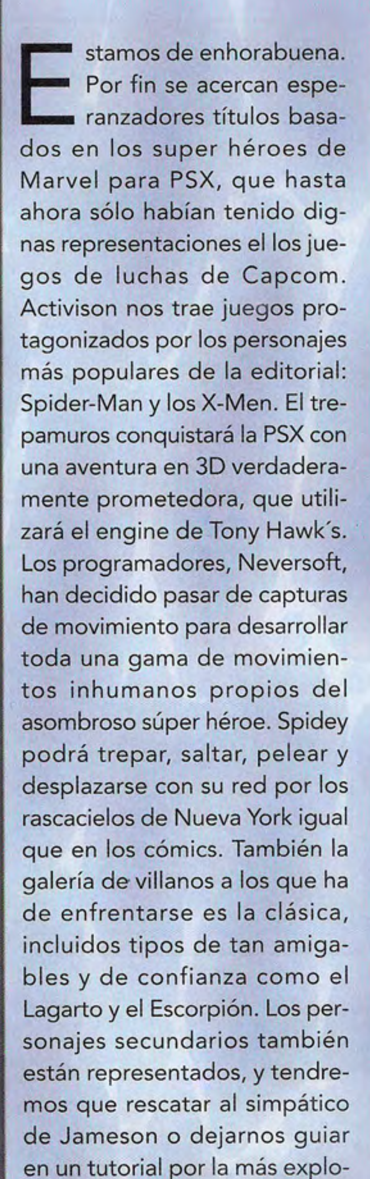
Vuelven los mejores héroes del mundo

Marvel conquista las consolas

Activision se encarga de que los superhéroes de Marvel tengan juegos que les hagan justicia en PSX



Estamos de enhorabuena. Por fin se acercan esperanzadores títulos basados en los super héroes de Marvel para PSX, que hasta ahora sólo habían tenido dignas representaciones el los juegos de luchas de Capcom. Activison nos trae juegos protagonizados por los personajes más populares de la editorial: Spider-Man y los X-Men. El trepamuros conquistará la PSX con una aventura en 3D verdaderamente prometedora, que utilizará el engine de Tony Hawk´s. Los programadores, Neversoft, han decidido pasar de capturas de movimiento para desarrollar toda una gama de movimientos inhumanos propios del asombroso súper héroe. Spidey podrá trepar, saltar, pelear y desplazarse con su red por los rascacielos de Nueva York igual que en los cómics. También la galería de villanos a los que ha de enfrentarse es la clásica, incluidos tipos de tan amigables y de confianza como el Lagarto y el Escorpión. Los personajes secundarios también están representados, y tendremos que rescatar al simpático de Jameson o dejarnos guiar en un tutorial por la más explosiva exnovia de Spidey, la mismísima Gata Negra... ¡Bieeeeeeeeeen!



En lo refente a los X-men, este año podremos disfrutar de dos títulos que recogerán las aventuras del grupo de superhéroes más popular del mundo. El primero será un juego de lucha con gráficos en 3D, en el que, como siempre en este tipo de juegos y sin lógica aparente, los buenos se darán de tortas entre sí en combates uno contra uno. La Bestia, Cíclope y el Hombre de Hielo tienen confirmada su aparición. Pero el que seguro que no sale es Lobezno. ¡Qué es broma, hombre! El mutante canadiense tiene un puesto seguro como estrella del equipo que es.



El otro juego de la Patrulla X estará basado en la peli sobre el grupo que se estrenará este verano en Estados Unidos. De este juego sólo sabemos que será una aventura en 3D, que también la realiza Neversoft, y que de nuevo utiliza el engine de Tony Hakw´s. Por último, señalar que Activision también ha adquirido los derechos de Blade, el cazador de vampiros de Marvel que interpretó en la pantalla grande Wesley Snipes.



Segundas partes de clásicos modernos

PS2 se asegura los mejores

Por fin hay confirmación oficial: el que para muchos es el mejor juego de PSX, Metal Gear Solid, tiene en desarrollo una continuación para PlayStation 2. Aunque la noticia no es ninguna sorpresa, si que es tranquilizador que ya sea seguro... Pero, además, Konami nos ha sorprendido confirmando que también habrá una continuación del magnífico "survival horror" Silen Hill en la nueva consola de Sony. Ya sabemos que tendremos nuevas versiones de los mejores juegos. Ahora esperamos que también nos lleguen muchos productos totalmente originales...





Dos imperios de la diversión se dan la mano

Disney y Square unen sus fuerzas

PlayStation 2 es el objeto de deseo de todos los desarrolladores de juegos del mundo, y por eso el nuevo acuerdo entre Square, los creadores de Final Fantasy, y Disney se concretará en forma de juego para PS2. Se llamará Disney All Stars, y, aunque no lo veremos hasta el 2002, podéis apostar a que será una auténtica superproducción, que contará con todas las estrellas de Disney y algún personaje nuevo. Las intenciones de Square no son quedarse un un juego para fans de Disney, sino colaborar con el estudio para juntar la capacidad de Square en el desarrollo de juegos y la cretividad de Disney. Creednos, estamos ante algo gordo.

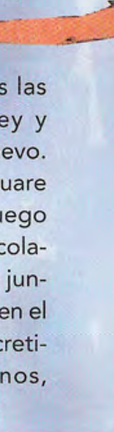




Capcom presenta el sucesor de Ghost N'Goblins



Capcom tiene una historia jalonada de maravillosos juegos clásicos, y uno de nuestros favoritos ha sido siempre Ghost N'Goblins, aquel excepcional arcade de ambientación terrorifico-medieval, protagonizado por el impagable héroe Sir Arthur. Ahora Capcom anuncia "Maximo", título aún provisional de un juego para PS2 que se presenta como un homenaje al clásico. El juego será un arcade 3D al estilo de Medievil, ambientado también en la Edad Media. Desde ya se ha convertido en uno de los juegos más deseados para la nueva consola de Sony.



Noticias

Desvelado el inico del sueño

El críptico titular anterior hace referencia a que ya se conoce la secuencia de presentación de la PS2, que tendrá una ambientación de lo más trascendente y cósmico. Primero oiremos sonidos de campanas, y después veremos efectos de particulas y cubos de hielo que se moverán delante de nuestros atónitos ojos. La secuencia ofrecerá efectos aleatorios cada vez que iniciemos la consola. Cientos de miles de japoneses ya la disfrutan cada día...





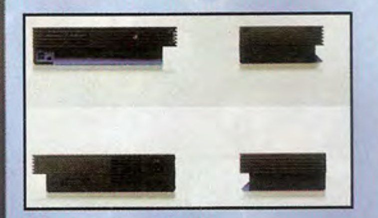




La mejor máquina multimedia

PS2 puede revolucionar las comunicaciones

Así opinan muchos analistas, ya que las posibilidades de conexión a internet de PS2 pueden multiplicar el número de internautas. Sony puede estar interesada en usar la consola para distribuir juegos, música, e incluso películas, a través de la red. Pero la auténtica revolución puede llegar a partir del 2001, cuando PS2 ofrezca el acceso a internet. La red llegará así a los hogares de millones de personas con un hardware mucho más barato y fácil de utilizar que un ordenador, que no es otro que la PS2. Ya veis, si la PSX convirtió los videojuegos en el fenómeno masivo que son hoy en día, PS2 puede ser el impulso definitivo que haga de Internet el medio de comunicación más importante del nuevo siglo.





Umbrella continúa su senda de terror

Los primeros datos del Resident de PS2

No hacía falta ser un genio para saber que pronto habría un juego de Resident Evil en PS2, ya que existen títulos en preparación para toda consola viviente. Pero, aunque Capcom aún no ha dado confirmación oficial, ya se han filtrado las primeras informaciones sobre este nuevo crack. El juego continúa la trama de la saga. Ahora, una nueva organización llamada Bioject, libera de la cárcel a los científicos de Umbrella para que creen un nuevo virus, pero las cosas se desmandan, el virus sale del laboratorio y se carga de paso el continente americano. También sabemos que es posible que Wesker, del juego original, aparezca en este. Aunque no hay fecha de lanzamiento confirmada, nos morimos por jugar al más grandioso Resident jamás creado. Otros, como Nick Knight, tienen la ventaja de que ya están muertos.







TOP PLAYSTATION más vendidos

1- GRAN TURISMO 2
2- RESIDENT EVIL 3: NEMESIS
3- GRAN TURISMO (PLATINUM)
4- ISS PRO EVOLUTION
5- FIFA 2000
6- COLIN MCRAE RALLY (PLATINUM)
7- ACE COMBAT 3
8- FINAL FANTASY VII (PLATINUM)
9- CRASH BANDICOOT 2 (PLATINUM)
10- TOY STORY 2

(fuente consultada: CentroMail)



TOP PLAYSTATION más alquilados

1- GRAN TURISMO 2
2- TOY STORY 2
3- GRAN TURISMO (PLATINUM)
4- FIFA 2000
5- TEKKEN 3 (PLATIMUN)
6- COLIN MCRAE RALLY (PLATINUM)
7- ACE COMBAT 3
8- FINAL FANTASY VII (PLATINUM)
9- MEDIEVIL (PLATINUM))
10- CRASH BANDICOOT 2 (PLATINUM)
11- COOLBOARDERS 2 (PLATINUM)
12- HERCULES (PLATINUM)
13- TOMB RAIDER IV
14- ACCLAIM ACTION PACK
15- FINAL FANTASY VIII
16- NBA LIVE 2000
17- TARZAN
18- MICKEY´S WILD ADVENTURE
19- CRASH TEAM RACING
20- SOUL REAVER

(Fuente Consultada: Blockbuster Video)



A nadie le sorprende que GT2 sea el más vendido.


Tekken 3, nunca, nunca, pasa de moda...


Resident Evil 3 amenaza con echar de su trono al rey GT2.


Siempre hay un juego de Lara en las listas de éxitos.

Rhapsody: A Musical Adventure

Bravo por la música

Consola: PSX
Género: RPG
Compañía: Nippon Ichi

Seamos francos: juegos originales existen pocos, y menos dentro de los RPG. Por eso este Rhapsody puede ser una sorpresa agradable.



Rhapsody nos ofrece el aspecto gráfico de los típicos RPG japoneses...

Parece que, por fin, va a ver la luz en Occidente este extraño juego de rol. Por lo menos en Estados Unidos, donde esta anunciado para mediados de este año. Rhapsody tiene como elemento más innovador la inclusión de diversos números musicales a cargo de los protas del juego. En los USA se están rescribiendo y doblando las canciones, y, si alguna vez disfrutamos del juego aquí, será con estos temas en inglés. La protagonista del juego es Corner, una jovencita de 16 años capaz de hablar con los muñecos. De hecho, comienzas la aventura dirigiéndola a ella y a su marioneta Kururu. Según avances, podrás reclutar nuevos muñecos, pudiendo llevar hasta 16 a la vez. Como habrás sospechado, estos muñecos son en realidad las armas que utilizarás en los combates. Cada uno tendrá sistemas de ataque y habilidades únicos. Rhapsody puede estar muy lejos de los monstruos del género, pero en Japón existe un disco de expansión y están preparando una segunda parte. Ojalá algún distribuidor español decida que nosotros también merecemos probarlo.

Eternal Ring

Apuesta arriesgada

Consola: PSX 2
Género: RPG
Compañía: From Software

¿Te imaginas un juego de rol que funcione en perspectiva subjetiva a tiempo real, al más puro estilo Quake? Pues la Play 2 te lo sirve en bandeja.



Rol en primera persona... ¡Imagínate a enemigos como estos atacándote en tiempo real! Nos parece muy bien que los juegos de rol vayan por ahí.





Aunque nuestras primeras impresiones sobre este juego son agridulces, lo cierto es que esperamos bastante de él, aunque sólo sea por su innovador aspecto. Cómo ya hemos dicho, Eternal Ring, uno de los primeros juegos de rol de PS2, adopta un sistema de juego a lo Quake bastante inusual. El control no nos ha acabado de convencer, ya que no es todo lo fluido que debería. Los gráficos son bonitos y bien diseñados, si bien se desaprovechas las capacidades de PS2 en la creación de efectos, y se abusa de la oscuridad para ocultar la generación de polígonos. Pero, a pesar de ello, esperamos bastante de este juego. Su perspectiva y el que los combates se desarrollen en tiempo real, como si de Zelda: Ocarina of Time se tratase, inspirán nuestras jugadoras mentes. También nos gusta su sistema de magia: en la mano que no empuña la espada podemos llevar hasta ... cinco anillos, claro, cada uno con su hechizo propio, que, además, pueden interactuar entre ellos. Eternal Ring no parece que vaya ha llevar muy lejos las inmensas posibilidades de PS2, pero explora nuevos caminos, que es justo lo que nosotros le pedimos a una nueva consola.



Todos los juegos de PS2 ofrecen un aspecto gráfico impresionante. Eternal Ring no es una excepción... mira la fauna autóctona que hay en el juego.

Koudelka

Almas en pena

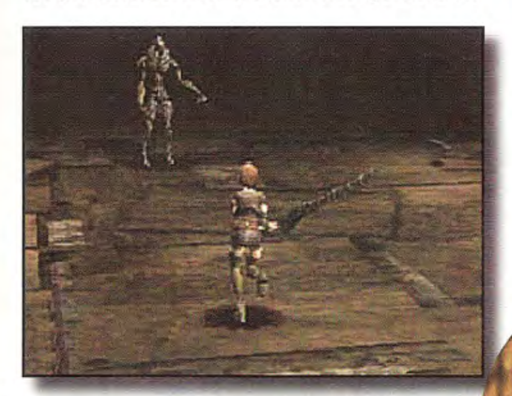
Consola: Playstation
Género: Aventura/Rol
Compañía: SNK

Si te gustan los juegos con atmósfera tétrica y con un argumento envolvente, no le pierdas la pista a Koudelka. Estamos seguros de que este título dará mucho que hablar.

Pese a la llegada de Playstation 2, en el país del sol naciente no se olvidan de la PSX. Buena prueba de ello es Koudelka, título con el que queda demostrado que la PSX todavía tiene mucho que ofrecernos.

La historia

Koudelka ingresará en ese reducido grupo de juegos que nos hacen seguir devanándonos los sesos una vez hemos apagado la consola; que nos hacen seguir pensando "¿dónde estará esa dichosa llave?" o "¿cómo podré matar a ese monstruo?" La historia se desarrollará en un antiguo y abandonado monasterio llamado Nemeton, en pleno corazón del País de Gales (Gran Bretaña). Durante el siglo XVI, en alguna parte de ese monasterio había cámaras de tortura donde los prisioneros eran brutalmente ejecutados.



▲ El repertorio de enemigos es bastante variado. Las almas en pena de los presos ejecutados en el monasterio pueden adoptar diversas formas.

Sus almas en pena vagan el monasterio en busca de la deseada paz. Los protagonistas del juego, Koudelka, James y Edwards, penetran en dicho recinto siglos más tarde. Una parte importante de su misión será resolver los misterios que el edificio encierra, al tiempo que devuelven la paz a todas las almas atrapadas.

Gran realismo

Pero este interesante planteamiento podría quedar sólo en eso si la idea no está bien plasmada. Pues bien, parece que eso no será así y que Koudelka vendrá arropado por un auténtico derroche técnico. De hecho, sus creadores afirman sin ningún rubor que el juego alcanzará niveles de realismo jamás vistos en ningún juego de PSX. ¿Realidad o farol? Creemos que las imágenes hablan por sí solas. Los gráficos tendrán ciertas semejanzas con algunos juegos del género, como por ejemplo los escenarios prerenderizados en los que se mueven los personajes. Eso sí, podremos interactuar con los ciertas partes de los mismos. Cada vez que Koudelka vea uno en el escenario torcerá la cabeza y lo mirará. Naturalmente, estos escenarios están trabajadísimos y contribuyen de forma decisiva a crear la tétrica atmósfera que envuelve todo el juego.
En cuanto a los combates, también en esta ocasión nos encontraremos con el ya clásico sistema de turnos. El combate será en un entorno 3D, que está dividido en una serie de bloques por los que los personajes se irán moviendo. Durante el ataque podremos equipar determinada arma u objeto, atacar, emplear magia o huir.



Pero sin duda, lo que más promete de este título es su lograda atmósfera. Y es que no es nada fácil reflejar en un videojuego la tensión y el... ¿miedo? que pueden producirnos los fríos muros de un monasterio galés llenos de almas buscando la paz. Seguidores del terror, estad atentos.



▲ El sistema de combate no distará mucho de lo que ya estamos acostumbrados a ver. Podremos, siempre por turnos, atacar, usar objetos, huir o lanzar hechizos.



▲ Como podéis comprobar en la imagen, nuestra atractiva protagonista contará con las mejores y más potentes armas. Ande o no ande burro grande.



▲ El juego de luces y sombras contribuye en gran medida al logro de un ambiente realmente tenebroso. La atmósfera que destila el juego es alucinante.

Guilty Gear

A golpes en 2D

Con inconfundible sabor a clásico de Capcom llega por fin a nuestro país Guilty Gear, título que se suma a la reciente moda de volver a los juegos de lucha en 2D, pero aprovechando la superior calidad que proporciona nuestra consola favorita.

Efectivamente, los seguidores de la saga Street Fighter no quedarán en absoluto decepcionados con Guilty Gear. La mecánica de este juego de lucha no dista mucho de lo que estamos acostumbrados a ver en este tipo de juegos. Todo tipo de golpes y movimientos especiales estarán a nuestra disposición con el sano objetivo de acabar con nuestro oponente. Y todo ello en escenarios de gran calidad.

Género: Lucha
Compañía: Team Neo Blood



▲ Aquí tenéis el abanico de luchadores.



▲ Los escenarios están muy trabajados.



▲ Como podéis ver, los golpes son devastadores.

Ritmo frenético

Pero lo que más nos ha gustado de este juego es su tremendo, casi furioso, ritmo (que es, al fin de cuentas, uno de los requisitos mínimos que deben cumplir los buenos juegos de lucha). Los luchadores responden correctamente a los mandos, siendo el Dual Shock un instrumento indispensable para el disfrute total del juego. Los gráficos están bien acabados, con especial mención para las animaciones de los personajes. Estarán a nuestra disposición un total de 10 luchadores, cada uno con sus correspondientes -y devastadores- golpes especiales. La única pega es que puede resultaros algo corto, sobre todo si lo comparáis con otros juegos del género.



Puntuación ★★★

Gráficos	Sonido	Jugabilidad	Diversión
★★★	★★★	★★★★	★★★

NBA in the zone 2000

Machacando el aro contrario

La nueva apuesta de Konami viene con la intención de desbancar a la archiconocida serie de EA Sports. ¿Lo conseguirá?



Género: Deportivo
Compañía: Konami

▲ Los mates son bastante espectaculares.

NBA in the zone 2000 es la última incursión de Konami en el terreno del baloncesto. Precedida por otras entregas que no tuvieron demasiado éxito, en esta versión se han introducido novedades y nuevas opciones que lo hacen más completo. Lo más interesante del juego es que cuenta con la licencia oficial de la NBA, o lo que es lo mismo, podremos jugar con todos los equipos y jugadores de la competición norteamericana. Entre las opciones más destacables encontramos la posibilidad de crear un jugador, el entrenamiento y las ya típicas estadísticas. Pero este comienzo tan prometedor queda un tanto ensombrecido cuando el partido comienza, que es al fin de cuentas lo que nos interesa.

Movimientos limitados

Quizá la pega más importante de este título es el reducido número de movimientos que pueden realizar nuestros jugadores. Junto a los movimientos básicos -pase, tiro, salto, robo de balón y sprint-, podremos realizar un movimiento "especial". ¿Cómo es este movimiento? Pues tan sencillo como imprevisible. Sencillo porque se ejecuta con facilidad. Imprevisible porque es un movimiento que depende de la consola, con lo que puede sorprender al contrario, pero también al jugador. Los gráficos son aceptables, aunque las animaciones no están demasiado logradas. El apartado sonoro es bastante decente. Estamos, en definitiva, ante un juego pasable, aunque nosotros preferimos el de EA.





Puntuación ★★

Gráficos	Sonido	Jugabilidad	Diversión
★★★	★★★	★★	★★

Shadow Madness

A la estela de Final Fantasy

Estamos ante un juego que no pasará a la historia por su originalidad, pero que sabrá enganchar a los aficionados al rol.



▲ *Ambientación mágico-técnico-festiva, espectaculares escenas de vídeo... ¡como en FFVII!*

Shadow Madness se añade a la lista (quizá demasiado larga ya) de títulos del género que más de moda está últimamente: el rol. Antes de comenzar con el comentario del juego, queremos hacer una aclaración. Shadow Madness sigue claramente la estela del Final Fantasy VII. El apartado gráfico, el sistema de juego... todo nos recuerda a la maravilla de Square. Todo: lo bueno y lo malo. Con esto os queremos decir que si no os gustó FFVII podéis ahorraros la molestia de seguir leyendo porque probablemente Shadow Madness tampoco os gustará.

El argumento

La historia, o lo que es lo mismo, uno de los aspectos más importantes de un juego de rol, no es demasiado original que digamos. Controlamos a Stinger, un aventurero que fue testigo de la violenta destrucción de su pueblo. Creyendo que es el único superviviente, debe investigar lo ocurrido, encontrando habitantes agonizantes, muertos o sufriendo un extraño tipo de locura. En su camino se encontrará con multitud de personajes, como el mago Windfall o Harv-5, un granjero muy peculiar... El cometido básico de Stinger es, pues, averiguar qué ha ocurrido con el pueblo y sus habitantes.
En tu camino irás encontrándote con variados enemigos, a los que tendrás que eliminar siguiendo un sistema de combate muy similar al de FFVII. Magias curativas y destructivas estarán a nuestra disposición. En cuanto a las ofensivas, podremos elegir entre un ataque agresivo, moderado o defensivo. Y hablando de ataques, no podemos obviar uno de los errores que, a nuestro juicio, más puntos resta al juego. Al adquirir una nueva arma o armadura y equiparla, no hay forma de saber si ésta es mejor o peor que la que ya tenías. Consigue un arma, equípala y descubre con gran decepción que el daño que tu personaje puede hacer disminuye con respecto al que podía hacer antes.
En cuanto a los gráficos, pues no os vamos a engañar: no son los mejores que hemos visto sobre una Playstation. Los escenarios podrían haber sido más variados y los personajes tienen un diseño demasiado poligonal. Las escenas de combate tampoco mejoran demasiado. En ellas encontramos otro punto negativo: los movimientos de la cámara no son demasiado afortunados, y pueden confundir. Y si hablamos de las secuencias de video FMV, pues... tampoco son alucinantes. Como podéis comprobar, creemos que, en general, los creadores deberían haberse esmerado más en este aspecto.



▲ *Personajes superdeformer... ¡como en FFVII!*



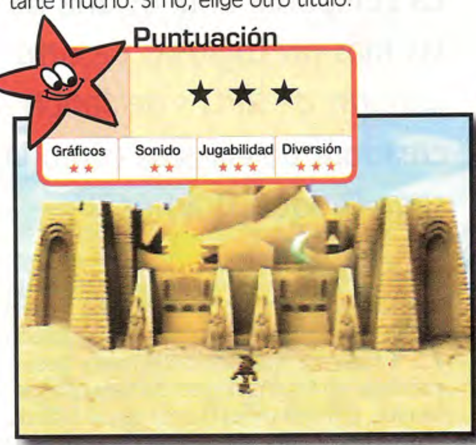
▲ *Bellas y originales localizaciones... ¡como en FFVII!*

Minijuegos

Al igual que en el FFVII (y van...), Shadow Madness cuenta con una serie de entretenidos minijuegos. Hay uno del estilo del archifamoso Simon, otros son mata-mata en los que adoptaremos una perspectiva en primera persona, etc. Sin ser nada del otro mundo, estos minijuegos son bastante adictivos.
El aparado musical tampoco es demasiado original. En el mismo se echa en falta, además, algunos efectos de sonido. Hay momentos en que son necesarios, pero no aparecen por ningún lado.
Con todo esto no queremos decir que el juego sea malo. Sólo pretendíamos dejar claro que no es demasiado original y que es bastante parecido a FFVII. Para bien y para mal. Si eres un fanático de los juegos de rol y especialmente del clásico de Square, Shadow Madness puede gustarte mucho. Si no, elige otro título.

Puntuación ★★★

Gráficos	Sonido	Jugabilidad	Diversión
★★	★★	★★★	★★★



▲ *Bueno... pues eso, como en FFVII...*

Nascar 2000

Calentando motores

Género: Deportivo
Compañía: Stormfront Studios

La velocidad es uno de los géneros que cuenta con un mayor número de adeptos. Tras la salida al mercado del aplaudido Gran Turismo 2, otros títulos también quieren tomar parte en la carrera por llegar a vuestras colecciones.

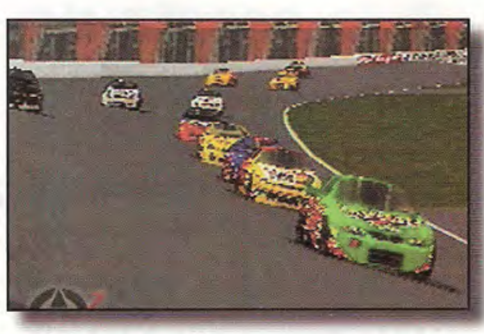
La llegada de Gran Turismo 2 ha supuesto un punto de inflexión en lo que a juegos de velocidad para Playstation se refiere. Hay que reconocer que Sony dejó el listón muy alto y que a partir de ahora no vamos a conformarnos con cualquier cosa. En este contexto hay que entender la aparición en el mercado de Nascar 2000, un juego con bastante calidad al que le falta el encanto y carisma de GT2.



Nascar 2000 recrea a la perfección los circuitos y coches de estas carreras... ¿los conoce alguien? ▲

Circuitos y conductores reales

Sin duda alguna lo mejor de Nascar 2000 es la cantidad de circuitos que presenta. Además se ha prestado un cuidado especial al realismo, de forma que tendremos a nuestra disposición un buen número de circuitos "calcaditos" a los de verdad, como Indianápolis, por ejemplo. 33 conductores de la pasada temporada, con sus respectivos coches, nos acompañarán en nuestro intento de alcanzar el podio, entre los que podremos encontrar a pilotos de la talla de John Andretti.



Dando vueltas y vueltas por circuitos ovalados... una y otra vez... estos americanos tienen gustos muy raros. ▲

En cuanto a modos de juego, hay que decir que Nascar 2000 presenta no pocas opciones. Sin embargo, el resto de los aspectos son más discretos. El coche responde correctamente, pero los gráficos no son nada del otro mundo. En el apartado sonoro, destacamos la voz del comentarista, que encaja bien con el "estilo televisivo" que adopta el juego en determinados momentos. Estamos, en resumen, ante un buen juego, pero nosotros nos quedamos con Gran Turismo 2.



Star Ocean, The Second Story

Mazmorras espaciales

Género: RPG
Compañía: Enix/Sony

La compañía Enix es una de las más prestigiosas desarrolladoras de RPG´s de Japón, creadora de clásicos como la saga Dragon Warrior..

Ahora nos traen Star Ocean: The Second Story, un juego de rol de ambientación futurista, que bien podría pasar desapercibido en España debido discreto apartado técnico. Si tenemos en cuenta que la historia no es demasiado espectacular, y que tarda un poco en coger el ritmo adecuado, corremos el riesgo de no fijarnos en uno de los mejores RPG de PlayStation.

Como si fueran reales

Star Ocean se revela como un RPG de inusual profundidad. En un principio podremos optar entre los protas Rena y Claude, pero después reuniremos un motón de nuevos compañeros. La interacción con los personajes es fundamental. Según nos comportemos con ellos, ellos lo harán con nosotros, convirtiéndose o no en nuestros aliados. Las conversaciones incidirán en el desarrollo del juego, y de ellas dependerá que accedamos a uno de los... ¡más de ochenta finales posibles! Star Ocean 2 es uno de los RPG más profundos y duraderos que encontrarás en PSX.



Saga Frontier 2 no sale al final en España, pero este juego es un excelente sustituto. ▲



Medievil 2

Género: Aventura
Compañía: Sony

Muertos de risa

Acompaña a Sir Daniel en su nueva aventura, que recoge todo el encanto de la primera entrega aderezado con jugosas novedades que adaptan la aventura a los tiempos que corren.

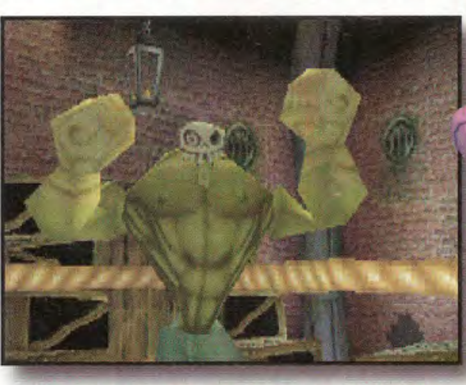
Seguro que recordáis Medievil, el juego con el que Sony nos puso en la piel o, mejor dicho, en los huesos de un esqueleto que retornaba a la vida para cumplir con la misión de turno. Si se os hizo demasiado corto -lo que es muy probable- y os gustaría poder volver a controlar a este simpático muerto, os podemos decir que Sony ha escuchado vuestras plegarias. Y es que sir Daniel ha vuelto a salir de su ataúd para deshacer un nuevo entuerto.

Entre tétrico y cachondo

Como no podía ser de otra forma, Medievil 2 conserva la apariencia entre lúgubre y cachonda de la primera entrega, pero mejorada en algunos aspectos. Por ejemplo, los escenarios están mucho más trabajados y tienen más detalles que en la primera parte. Los movimientos son suaves, aunque a veces el movimiento de la cámara traicione y no te deje disparar a gusto, con el consiguiente desperdicio de munición que esto conlleva. En este apartado destacamos la graciosa forma de poner los pies en polvorosa (sólo cuando la ocasión lo requiera, ¿eh?) que tiene nuestro querido Sir Daniel.



▲ *Los gráficos son verdaderamente asombrosos.*



▲ *Sir Daniel tiene recursos para cualquier situación...*

La variedad y simpatía de los enemigos es uno de los puntos fuertes del fuego: zombies, armaduras con enormes espadones y esqueletos de dinosaurio forman parte de la legión de enemigos que tratará de frenar a nuestro valiente amigo. Os recomendamos que a los zombies los ataquéis siempre con la espada. Además de ahorrar munición contemplaréis una de las animaciones más graciosas del juego que no podemos reproducir aquí por su crudeza (es broma).

Armas para todos los gustos

Si los enemigos son variados, no se quedarán atrás las armas. Las hay de todo tipo: ofensivas, defensivas, de fuego, blancas... Entre las ofensivas, encontraremos desde espadones hasta pistolas de diversos tipos. Su diseño no desentona nunca con el "look cachondo" que caracteriza a este título Como es lógico, cada una tiene sus ventajas e inconvenientes y unas funcionan mejor ante determinado enemigo que otras. Por ejemplo, disparar a los "inocentes" zombies es derrochar un bien preciado que podemos echar de menos un poco más tarde. Por otro lado, contaremos además con la ayuda de diversos escudos que mitigarán los impactos del enemigo. También los objetos a recoger en el transcurso de la aventura serán variados: antorchas, balas de cañón, cálices y un sinfín de artilugios que nos harán más llevadero nuestro paso por los múltiples escenarios mientras resolvemos los puzzles que se nos plantean. Si os gustó la primera parte de este "terrorífico" título, no dudéis en haceros con esta segunda. Os lo pasaréis "de miedo".



▲ *Pues nada, nos vemos en Medievil 3.*



Puntuación

★★★★

Gráficos	Sonido	Jugabilidad	Diversión
★★★★	★★★	★★★★	★★★★

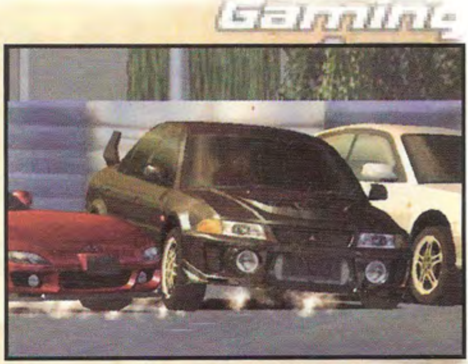
Gran Turismo 2000

PS2 te deja jugar con la realidad

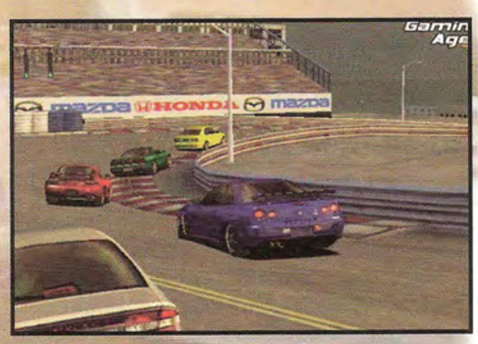
Cuando todavía estás disfrutando de todo lo que Gran Turismo 2, el juego de carreras definitivo para PSX, te puede ofrecer, estás imágenes de Gran Turismo 2000 seguro que te hacen desear que el tiempo pase muy deprisa.

Género: Velocidad
Compañía: Poliphony Digital

Aunque el juego no tiene aún fecha de lanzamiento concreta, lo cierto es que las versiones jugables que Sony deja probar son cada vez mejores. El apartado gráfico es el mejor que jamás hemos visto en un videojuego, con unos alucinantes efectos de luz. Nuestros vehículos, recreaciones perfectas de los auténticos, alcanzan calidad casi fotográfica. Veremos como reflejan destellos y formas del entorno. Y los escenarios que flanquean los circuitos van todavía más allá. Créenos, estamos ante la simulación más realista que ha ofrecido nunca un juego. La sensación que transmite es inmejorable: conducción suave, realista y, lo que a nosotros más nos gusta, exigente. En GT 2000 tienes que aprender los secretos del modelo que conduces y de los circuitos en los que compites. Tienes que esforzarte por ser el mejor, pero te aseguramos que será una tarea verdaderamente gratificante. GT 2000 es un sueño hecho realidad, que esperamos poder disfrutar en España cuanto antes... ¿Quizá antes de final de año?



▲ *Deja de frotarte los ojos... lo que ves es cierto.*



▲ *PS2 nos acerca simulaciones REALES...*

Dead or Alive 2

El aspirante desafía a los campeones

Si hay un género que ha debutado fuerte en PS2, ese es la lucha. A los encumbrados Tekken y Street Fighter se une la segunda parte de Dead or Alive.

Seguro que recuerdas aquel juego de Tecmo con origen en recreativas que tan buena impresión causó entre los fans hace dos años. Hace poco se ha confirmado que la versión de su segunda parte para PlayStation 2 está a punto de ver la luz en Japón. Las imágenes que ilustran este artículo son de Dreamcast, así que imagínate hasta que punto puede ser alucinante la versión de PS2. El modelado de los luchadores sólo encuentra parangón en Tekken Tag, la velocidad y fluidez de los movimientos es alucinante... en resumen, Dead or Alive 2 es técnicamente maravilloso. El estilo de lucha que nos propone el juego es parecido a Tekken, con combates sin magias, en los que es necesario pensar en vez de atacar a lo loco. El control, eso sí, es algo más complejo, pues utiliza más botones. Entre los modos de juego, decir que incluye el ya casi indispensable modo Tag que te permite enfrentar parejas de luchadores. Y lo que es indudable es que este juego cuenta con las luchadoras más seductoras que hemos visto, y sus creadores del no han dudado en usar su imagen como reclamo publicitario.



▲ *Dios... ¿es ese Hulk Hogan?*

Street Fighter EX 3

Los primeros impactos de PS2

Género: Lucha
Compañía: Capcom/Arika



▲ Los efectos de luces te dejarán sin aliento.



ZOOM Nueva Era

Street Fighter es la saga más importante de la historia de los juegos de lucha. Ahora PS2 es la anfitriona de la más reciente entrega de la serie, poniendo toda su potencia al servicio de los mejores luchadores del mundo.

Street Fighter 2 fue la recreativa que revolucionó los videojuegos y convirtió a la lucha uno contra uno en un género puntero. Mucho tiempo ha pasado, y también juegos como Virtua Fighter, que nos trajo los gráficos en 3D, y Tekken, que puso toda la tecnología al servicio de juego de lucha más inteligente y profundo de todos los tiempos. Street Fighter se ha movido en los últimos años entre juegos en 2D poco innovadores pero con miles de fans (SF Alpha y SF III) y unas dudosas versiones con gráficos en 3D pero de peor calidad (SF EX). Parece que, por fin, Street Fighter ha encontrado en PS2 un hardware lo suficientemente potente para lograr un juego 3D verdaderamente espectacular. Podemos confirmaros que las capturas no engañan: el aspecto gráfico de SF EX3 es asombroso, y la suavidad de movimientos y frames por segundo es perfecta. En lo que el juego no ha cambiado es en su desarrollo: los mismos guerreros clásicos (no sabemos cuántos todavía, pues habrá bastantes personajes secretos) se enfrentan en combates en 2D con la jugabilidad típica de la saga. Es decir, movimientos veloces, combates furiosos, combos espectaculares y una concepción de la lucha muy lejana de la perfección de Tekken. Los programadores han preferido centrar sus innovaciones en los modos de juego, con un sorprendente modo Tag de hasta cuatro contra cuatro y otro que te permite evolucionar con un jugador llamado Axe, aprendiendo movimientos y aumentando tu poder. No estamos ante un juego revolucionario, pero sí ante una muestra del poder de PS2 que encantará a los fanáticos de esta leyenda de los videojuegos. Nosotros, de momento, no podemos evitar rendirnos a sus encantos.



▲ El render de los luchadores es casi perfecto.



▲ Gráficamente, SF EX 3 demuestra el potencial de PS2





De nuevo, un cataclismo espacio temporal hace que dos universos se toquen. Los Héroes de los mundos de Marvel y Capcom se ven las caras frente a frente. Pero, si todos son buenos, ¿por qué se atizan entre ellos?

Bienvenido a esta guía exhaustiva de movimientos del último juego "versus" de Capcom. Los personajes más carismáticos de esta compañía se enfrentan a los legendarios súper héroes de Marvel, en combates espectaculares llenos de golpes de nivel cósmico dignos del mismísimo Galactus.

ABREVIATURAS

WP:	Puñetazo Débil
MP:	Puñetazo Medio
SP:	Puñetazo Fuerte
WK:	Patada Débil
MK:	Patada Media
SK:	Patada Fuerte
PPP:	Los tres puñetazos a la vez
KKK:	Las tres patadas a la vez

Ryu

El más popular luchador de Street Fighter mantiene todas las características que hacen de él un ganador, pero, además, ahora puede asumir las características de lucha de Ken y Akuma.

Características
Fuerza: 6
Resistencia: 6
Velocidad: 6

Características Modo Ken
Fuerza: 5
Resistencia: 5
Velocidad: 7

Características Modo Akuma
Fuerza: 7
Resistencia: 3
Velocidad: 7

Launcher: ↓, +SP
Hadoken: ↓, ↘ +P
Shoryuken: De, ↓, ↘ +P
Tatsumakishippukyaku: ↓, ↙, ← +K
Shakunetsu Hadoken: →, ↘, ↓, ↙, ← +P
Ashura Warp: (→, ↓, ↘ +PPP) o (←, ↓, ↙ +KKK)
Zankukyaku: ↑, ↓, ↘, → +K
Ken Mode: ↓, ↙, ← +MK
Akuma Mode: ↓, ↙, ← +SK
Ryu Mode: ↓, ↙, ← +WK

Súper movimientos (Ryu Mode)

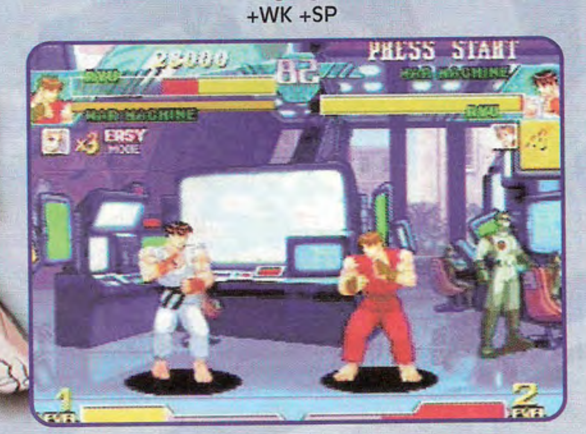
Shinkuuhadoken: ↓, ↘, → +PPP
Shinryuuken: →, ↓, ↘ +PPP
Shinkuutatsumakishipuukyaku: ↓, ↙, ← +KKK

Movimientos modo Ken

Shoryuureppa: ↓,↘, → +PPP
Shinryuken: ↓, ↘, → +KKK
Shipujinraikyaku: ↓, ↘, ← +KKK

Movimientos modo Akuma

Messatsu-Gouhadou: ↓, ↙, ← +PPP
Tenma-Gouzanku: ↑, ↓, ↙, ← +PPP
Messatsu-Goushoryu: ↓, ↘, → +PPP
Raging Demon: WP, WP, →, +WK +SP



Chun Li

La luchadora estrella de la saga Street Fighter vuelve más poderosa que nunca. Es uno de los personajes más rápidos, y está muy compensada en otras características. Una gran elección.

Características

Fuerza: 6
Resistencia: 5
Velocidad: 9

Launcher: ↓, SP
Kikkoken: ←, ↙, ↓, ↘, →, +P
Hyakukyaku: K rápidamente.
Rising Brd Kick: →, ↓, ↘, +K
Axe Kick: →, ↘, ↓, ↘, → +K

Súper movimientos

Kuuken: ↓, ↘, → +PPP
Senretsukyaku: ↓, ↘, → +KKK
Hazankukyaku: ←, ↓, ↙ +KKK
Shichesei Senkuukyaku: ↑, ↓, ↘, → +KKK

Zangief

El ciclón rojo hace tiempo que dejó de ser el paquete de los primeros Street Fighter. Es lento, pero muy fuerte y con letales movimientos especiales. También existe una versión Zombie de este tipo, más poderoso y lento).

Características (Entre paréntesis, la versión Zombie)

Fuerza: 9 (10)
Resistencia: 7 (10)
Velocidad: 3 (2)

Launcher: Ab + MP
Lariat: KKK o PPP
Banishing Fist: →, ↓, ↘ +P
Siberian Crusher: →, ↘, ↓, ↙, ← +K
Siberian Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ← +K (Cerca del contrario)
Skyreacher: →, ↓, ↘ +K
Screwdriver: Giro 360° +P
Cyber Mode: ←, ↓, ↙ +KKK (Consume una barra de energía)
Dark Flame: ↓, ↘, → +P (Sólo en Cyber Mode)

Súper Movimientos

Atomic Buster: Giro 360° +PPP
Final Atomic Buster: Giro 360° +KKK
Iron Tornado: 360° + KKK en Cyber Mode.

Morrigan

Desde Dark Stalker nos llega esta súcubo de tentadora sensualidad. No destaca en ninguna característica especialmente, pero tiene temibles movimientos especiales...

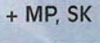
Características

Fuerza: 5
Resistencia: 4
Velocidad: 6

Launcher: ↙ SP
Soulfist: ↓, ↘, → +P
Soul Razor: →, ↓, ↘ +P
Earthbreak: →, ↘, ↓, ↙, ← +P

Súper Movimientos

Soul Eraser: ↓, ↘, → +PPP
Darkness Illusion: ↓, ↙, ← +KKK
Silouhette Blade: →, ↓, ↘ +PPP
Eternal Slumber: WP, Mk, De + MP, SK





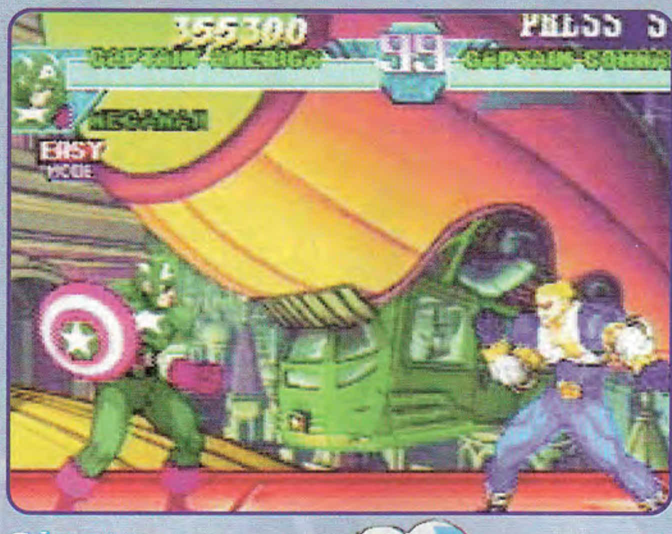
Capitán Commando

Este héroe clásico no destaca en ningún apartado, pero vuelve acompañado de toda su pandilla, a la que puede convocar fácilmente.

Características
Fuerza: 6
Resistencia: 4
Velocidad: 6

Launcher: → +SK
Captain fire: ↓, ↘, → + P
Captain Corridor: ↓, ↙, ← + P
Captain Kick: ↓, ↙, ← +K
Summon Ginzu: ↓, ↘, → +WK
Summon Mack: ↓, ↘, → +MK
Summon Babyhead: ↓, ↘, → +SK

Súper movimientos
Captain Sword: ↓, ↘, → +PPP
Captain Storm: ↓, ↘, → +SK



Megaman

Uno de los personajes insignia de Capcom vuelve con unos valores muy compensados, además de muchos ataques a distancia y el súper movimiento más poderoso del juego (el Hyper Megaman)...

Características
Fuerza: 5
Resistencia: 6
Velocidad: 7

Launcher: → +SK
Fireball: SP
Uppercut: →, ↓, ↘ +P
Super Fireball: Pulsa SP tres segundos y suelta.
Get Item: ↓, ↙, ← + (Tornado Hold) SK; (Leaf Sheild) MK; (Rock Ball) WK
Use Item: ↓, ↘, → +P

Súper Movimientos
Beat Destroyer: ↓, ↘, → +KKK
Rush Drill: ↓, ↙, ← +PPP
Hyper Megaman: ↓, ↘, → +PPP



Jin

Destaca por la gran fuerza de sus golpes, pero además ¡le respalda un róbot gigante! Además, puede concentrar energía y hacerse súper poderoso.

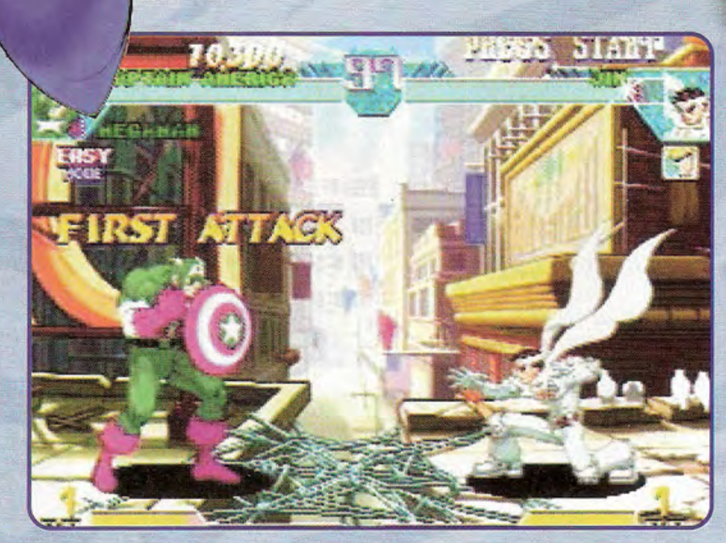
Características (Entre paréntesis, modo súper poderoso)
Fuerza: 8 (10)
Resistencia: 4 (7)
Velocidad: 4 (4)

Launcher: → +MP
Jin Tornado: pulsa ← dos segundos, → +P
Jin Dynamite: pulsa → dos segundos, ↑ +P
Jin Tackle: →, ↘, ↓, ↙, ← +K



Super Movimientos
Blodia Vulcan: ↓, ↙, ← +PPP
Jin Tornado: ↓, ↘, → +KKK





Strider

Vuelve el mítico ninja de Capcom, rápido, letal y con una facilidad asombrosa para hacer combos, que le permite acabar con un enemigo en segundos.

Características
Fuerza: 5
Resistencia: 4
Velocidad: 7

Launcher: → +MP
Ame No Murakumo: ←, ↙, ↓, ↘, → +P
Ghram: ←, ↓, ↙ +P o K
Vajula: ↓, ↙, ← +K
Formation A: ↓, ↙, ← +K
Skyslasher: ↑, ←, ↙, ←, ↘, → +P o K
Bomb: Pulsa ← durante dos segundos, → +K
Fireball: Pulsa ← durante dos segundos, → +P

Súper Movimientos

Ragnarok: ←, ↓, ↘ +PPP
Legion: ↓, ↘, → +KKK
Ouroborous: ↓, ↘, → +PPP







Capitán América

El Centinela de la Libertad es una máquina de luchar. Aunque su escudo lo hace un poco lento de movimientos (no como en los comics), es muy fuerte y resistente.

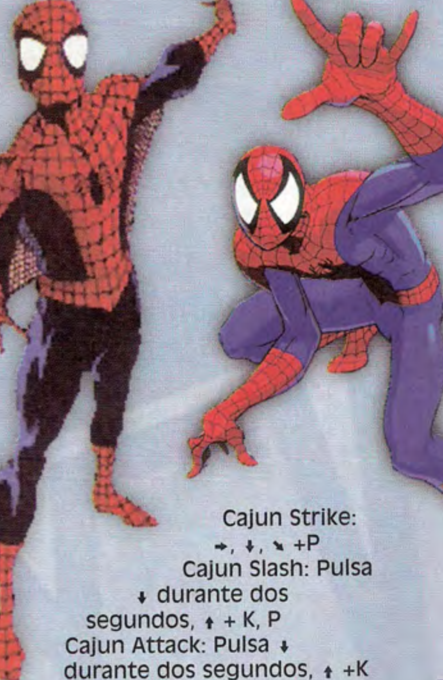
Características (Entre paréntesis, las que posee cuando pierde el escudo)

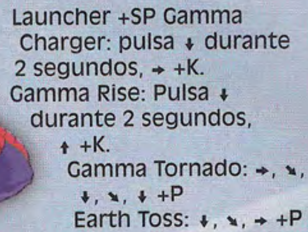
Fuerza: 8 (6)
Resistencia: 9 (6)
Velocidad: 4 (7)
Launcher: ↓ +SP
Sheild Slash: ↓, ↘, → +P
Stars and Stripes: →, ↓, ↘, +P
Charging Star: ←, ↙, ↓, ↘, → +K
Cartwheel: →, ↘, ↓, ↙, ← +P

Súper Movimientos

Final Justice: ↓, ↘, → +PPP
Hyper Stars and Stripes: →, ↓, ↘ +PPP
Hyper Charging Start: ←, ↙, ↓, ↘, → +KKK

Spider-Man





Vuelve el luchador más rápido del mundo. Nadie se mueve como él, y además sus golpes son bastante eficaces. Unos súper movimientos demasiado especiales son su único defecto. Spidey es de lo mejor que puedes encontrar en el juego.

Características
Fuerza: 5
Resistencia: 5
Velocidad: 10

Launcher: → +MP, ↓, WK, MK, stand +SK
Web-ball: ↓, ↘, → +P
Web-swing: ↓, ↙, ← +K
Web-throw: →, ↘, ↓, ↙, ← +P
Spider Sting: →, ↓, ↘ +P, P otra vez para golpear de nuevo.

Súper movimientos

Maximum Spider: ↓, ↘, → +PPP
Crawler Attack: ↓, ↘, → +KKK
Ultimate Web Throw: ↓, ↙, ← +PPP

Gambito

Este mutante miembro de la Patrulla X, también conocido como el mejor ladrón del mundo, es muy rápido y tiene buenos ataques de todos los tipos. Una elección muy compensada.

Características
Fuerza: 6
Resistencia: 4
Velocidad: 8

Launcher: ↓ +SP
Kinetic Card: ↓, ↘, → +P
Trick Card: ↓, ↙, ← +P
Cajun Strike: →, ↓, ↘ +P
Cajun Slash: Pulsa ↓ durante dos segundos, ↑ + K, P
Cajun Attack: Pulsa ↓ durante dos segundos, ↑ +K

Súper Movimientos

Royal Flush: ↓, ↘, → +PPP
Cajun Explosion: ↓, ↘, → +KKK, o bien ↑, ↙, ← +KKK

Hulk

Como el mismo se encarga de repetir, "No hay nadie más fuerte que Hulk". Es lento y pesado. Pero lo compensa su "Súper Armadura", que hace necesario que le golpeen dos veces para dañarlo. Brutal.

Características
Fuerza: 9
Resistencia: 10
Velocidad: 2

Launcher +SP Gamma Charger: pulsa ↓ durante 2 segundos, → +K.
Gamma Rise: Pulsa ↓ durante 2 segundos, ↑ +K.
Gamma Tornado: →, ↘, ↓, ↘, ↓ +P
Earth Toss: ↓, ↘, → +P

Súper Movimientos

Gamma Crush: ↓, ↙, ← +PPP
Gamma Wave: ↓, ↘, → +PPP
Gamma Quake: ↓, ↘, → +KKK

Lobezno (Wolverine)

El mutante más popular de la Patrulla X es uno de los mejores personajes del juego, gracias a su extraordinaria velocidad y a sus ataques verdaderamente feroces. Es una máquina de pelear.



Características
Fuerza: 4
Resistencia: 7
Velocidad: 9

Launcher:
Berserker Barrage: → +SK
Tornado Claw: →, ↓, ↘ +P
Drill Claw: Cualquier dirección +P
Berserker Claw: ←, ↙, ↓, ↘, → +K

Súper Movimientos

Weapon X: →, ↓, ↘ +PPP
Berserker Barrage X: ↓, ↘, → +PPP
Fatal Claw: →, ↓, ↘ +PPP

War Machine

Con una versión más potente de la armadura de Iron Man ,este personaje tiene un montón de trucos, y unas características elevadas en todos los frentes, este es uno de los personajes más compensados.

Características
Fuerza: 7
Resistencia: 7
Velocidad: 5

Launcher: → +MK
Shoulder Cannon: ↓, ↘, → +P
Repulsor Blast: ↓, ↙, ← +P
Bomb: WP +MK
Flight: ↓, ↙, ← +K

Súper Movimientos

Proton Cannon: ↓, ↘, → +PPP
Star Destroyer: ↓, ↘, → +KKK





Personajes Secretos

Shadow Lady

Una versión cibernética de Chun Li, con nuevos movimientos y más fuerte y rápida que su alter-ego.

Características
Fuerza: 7
Resistencia: 4
Velocidad: 10

Launcher: → +SK
Drill: ↓, ↘, → +P
Missile: ↓, ↘, → +K
Shock Field: →, ↓, ↘ +P
Hyakukyaku: Pulsa K rápidamente
Axe Kick: →, ↘, ↓, ↙, ← +K

Súper Movimientos

Big Bang Laser: ↓, ↘, → +PPP
Galaxy Missiles: ↓, ↘, → +KKK
Final Mission: Pulsa ↓ durante dos segundos, →, ←, → +KKK (nivel 3)

Venom

La némesis de Spider-Man, este personaje posee también poderes arácnidos. Pero es más fuerte y resistente que Spidey, aunque también mucho más lento. Sus súper movimientos son letales, sobre todo la Venom Web, que cubre toda la pantalla.

Características
Fuerza: 7
Resistencia: 5
Velocidad: 5

Launcher: → +MP
Venom Strike: ↓, ↘, → +P
Venom Throw: ←, ↙, ↓, ↘, → +P
Venom Slice: ↓, ↘, → +K (la distancia depende de la fuerza de la patada).

Súper Movimientos

Venom Web: ↓, ↘, → +PPP
Venom Bite: ↓, ↘, → +KKK







Hulk Naranja

Es Hulk controlado por Onslaught, y tiene los mismos movimientos, pero diferentes características. No tiene Súper Armadura, pero es mucho más rapido que el Hulk normal.

Características:
Fuerza: 8
Resistencia: 7
Velocidad: 6

Gold Iron Man

De nuevo otra versión super-avanzada de la armadura de Iron Man, pero aún más poderoso que War Machine. Tienen prácticamente loa mismos movimientos, pero Gold Iron Man es más mucho más fuerte y resistente. De hecho es casi imparable, así que mucho cuidado con él.

Características
Fuerza: 10
Resistencia: 10
Velocidad: 4

Lilith

Es la hermana de Morrigan, que viene también de Dark Stalkers. Tiene unas características parecidas a las de su hermana, pero sus movimientos son originales.

Características
Fuerza: 5
Resistencia: 4
Velocidad: 7

Launcher: ↙ +SP
Hear Shot: ↓, ↘, → +P
Demon Blade: →, ↓, ↘ +P
Piledriver: →, ↘, ↓, ↙, ← +P

Súper Movimientos

Brilliant Shower: ↓, ↘, → +PPP
Luminous Illusion: ↓, ↙, ← +KKK
Love Blade: →, ↓, ↘ +PPP

Hyper Venom

Es una versión super veloz de Veneno, pero es demasiado débil. Tres o cuatro golpes poderosos bastan para librarse de él.

Características:
Fuerza: 5
Resistencia: 2
Velocidad: 10



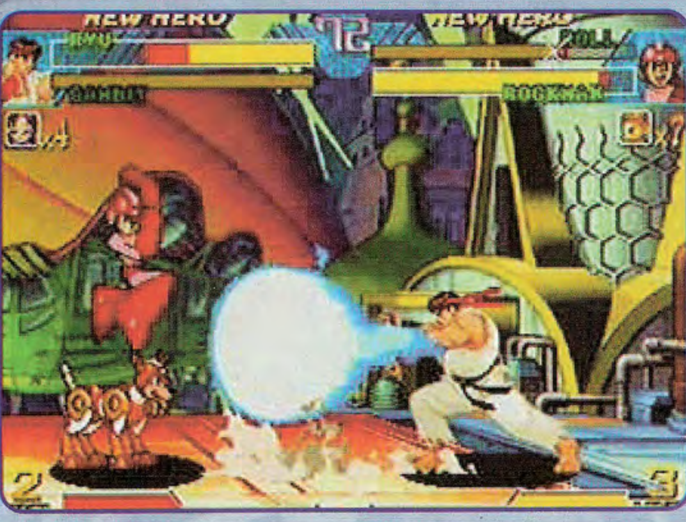
Roll

La hermana de Megaman hace su debut en el mundo de la lucha, pero no logra dar la talla entre tanto peso pesado. Es bastante rápida, pero muy débil. Sólo los luchadores más expertos podrán sacarla partido.

Características
Fuerza: 3
Resistencia: 4
Velocidad: 8

Launcher: → +SK
Gun Blast: ↓, ↘, → +P
Deadly Bouquet: →, ↘, →, ↙, ← +P
Get Item: ↓, ↘, → + (Tornado Hold) SK; (Leaf Sheild) MK; (Rock Ball) WK
Used Item: ↓, ↘, → +P







Súper Movimientos

Hyper Roll: ↓, ↘, → +PPP
Beat Destroyer: ↓, ↙, ← +KKK, P+K rapidamente.
Rush Drill: ↓, ↘, → +KKK



Onslaught

Efectivamente, vais a poder controlar al mismísimo malo malísimo, el tipo que aúna los poderes de Magneto y el Profesor X, y que se cargo, aunque sólo en apariencia, a los Vengadores y los Cuatro Fantásticos él solito. Es increiblemente poderoso, tiene super-armadura, e ¡incluso puedes jugar con su versión gigante... (¡Uahu!)... Pero sólo puedes utilizarlo en los Modos Battle, Versus y Training.

Características (No aplicables al Onslaught gigante)

Fuerza: 9
Resistencia: 10
Velocidad: 1

1ª Forma:

Hyper Grav: →, ↓, ↘, +K (MOVIMIENTO IMBLOQUABLE)
Sentinel Summon: cualquier P o K
Hyper Rush: ↓, ↘, → +K
Teleport: ↓, ↙, ← +K

Súper Movimientos

Hyper Beam: ↓, ↘, → +PPP
Magnetic Shockwave: ↓, ↘, → +KKK
Crossover Switch: ↓, ↙, ← +KKK

2ª Forma:

Hyper Grav: →, ↓, ↘ +K
Sentinel Summon: cualquier P o K
Mighty Hand: ↓, ↘, → +K
Eye Beams: ↓, ↙, ← +P
Hand Crush: ↓, ↘, → +P

Súper Movimiento

Mega Eyebeams: ↓, ↘, → +PPP





Cómo jugar con los personajes secretos

Si te hemos contado todo sobre los personajes secretos del juego, lo único que falta es que te digamos como jugar con ellos.

Jugar con Hulk naranja: Acaba el juego con Hulk. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Ryu, pulsa arriba y verás aparecer al Hulk naranja.

Jugar con Gold Iron Man: Acaba el juego con War Machine, en la pantalla de selección de personaje, ilumina a Zangief y pulsa arriba. Tendrás una versión dorada del Hombre de Hierro.

Jugar con Shadow Lady: Acaba el juego con Chun Li. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Gambito y pulsa abajo. Disfruta de esta nueva Chun Li súper acelerada.

Jugar con Lilith: Acaba el juego con Morrigan. En la pantalla de selección, ilumina a War Machine y pulsa abajo. Aquí tienes a la hermanita de Morrigan.

Jugar con Red Venom: Acaba el juego con Veneno. En la pantalla de selección, ilumina a Chun Li y pulsa abajo. Tendrás a este Veneno rojo que recuerda bastante a su vástago matanza.

Jugar con Roll: Acaba el juego con Megaman. En la pantalla de selección, ilumina a este mismo personaje y pulsa derecha. Ahora puedes controlar a la hermanísima de Megaman.



Jugar con Onslaught: Acaba el juego con cualquier personaje. En la pantalla de selección de personaje, ilumina a Lobezno (Wolverine) y pulsa abajo. Selecciona a Onslaught como primer personaje para poder jugar con él. Seguro que todos los supers se mueren de miedo...







Escríbenos

Gracias por la increíble avalancha de cartas que nos habéis remitido y por la buena acogida de la revista. Desde Play Top vamos a seguir trabajando para haceros llegar lo último en juegos de PlayStation y de Psx2. Gracias también por rellenar la encuesta, vuestra opinión es la más importante para que entre todos consigamos hacer una revista mejor. ¡Ánimo! Seguís teniendo hasta el 31 de marzo para enviarnos la encuesta completa y participar en el fantástico concurso que hemos organizado cuyo premio es una suscripción por todo un año a las revistas de videojuegos que realizamos. Ahora vamos a las cartas, pero antes te recordamos nuestra dirección para que no tengas excusa para no escribirnos... ¡Esperamos tu carta!

PLAYTOP
c/ Orense Nº 32
Piso 10, puerta 3
28020 Madrid

¡Y aquí tienes nuestro E-mail, si te van las moderneces!:
demos@lander.es



Mail Top

Amigos de Play Top:
Hola, os escribo desde Cádiz para deciros que me ha gustado mucho vuestro primer número. La verdad es que ha sido toda una sorpresa encontrármela en mi kiosko habitual. El precio está muy bien y el contenido es muy interesante. Pero sobre todo lo que más me ha gustado ha sido la guía del Resident Evil 3 ¡menos mal, por que todavía no he podido acabarme el 2! Os envío también la encuesta rellenada tal y como pedíais, así que por favor, incluidme en el sorteo de la suscripción. Gracias de nuevo y hasta pronto.

Luis Rodríguez
(Cádiz)

Muchas gracias por tus comentarios, Luis. Esperamos que entre todos podamos hacer una revista que guste a todo el mundo. Animo con el RE2, seguro que pronto lo terminas y empiezas con el 3.



Queridos socios:
Me llamo José Enrique, pero llamadme Quique, por favor. He visto vuestra nueva revista y me gusta mucho, tengo 14 años y estoy loco con Lara Croft. Lo tengo todo sobre Lara, juegos, revistas, pegatinas, figuras, etc.. Es como si fuera una enfermedad, una pasión loca por ella, mi habitación esta llena de posters de Lara, la consola está decorada con pegatinas de Lara, tengo todos sus juegos. Quiero que publiquéis más información sobre Lara Croft, guías, trucos, etc.. y yo a cambio os mando unos dibujos de Lara flipantes. Gracias.



José Enrique Alted
(Murcia)

Hola Quique, ante todo, gracias por los estupendos dibujos que nos mandas de Lara. Realmente son muy buenos, sigue así. Respecto a tu sugerencia sobre Lara, no te preocupes, poco a poco vamos a ir desvelando algunas sorpresas relativas a nuestra heroína favorita. Apuntadas quedan tus sugerencias.

Soy Eduardo Diestre, la revista me ha parecido bastante buena y barata. Me gustaría que pusiérais algún juego para ordenador y que los trucos no solo fueran para los juegos que cuestan mucho dinero, sino también para los que no cuestan tanto. Hasta luego.

Eduardo Diestre
(Zaragoza)

Hola Eduardo, gracias también a tí por tus sugerencias, pero tengo que decirte que la revista incluye trucos tanto para los juegos "caros" como para los "no caros" en sus secciones El Tramposo y El Tramposo Platinum, que, como su nombre indica, incluye trucos para juegos Platinum. Juegos de ordenador no comentaremos, ya que la revista es solo para PlayStation y PS2, si quieres ver comentados juegos de Pc, te remitimos a la revista Demos Pc Especial Trucos que sacamos mensualmente. Un saludo.

Hola amigos:
Acabo de leer el primer número de "Play Top" y me ha gustado mucho lo que he leído. Hace tiempo que busco comentarios sobre juegos viejos y nuevos que aporten algo de novedad al resto de las revistas. Me gustaría saber si podéis publicar la guía o trucos de juegos como el Tombi, en el cual me he quedado atascado. Espero que podáis ayudarme y espero también poder seguir leyendo esta estupenda revista por mucho tiempo.

Por cierto, si tenéis trucos para el Dino Crisis, mejor que mejor, aunque me corre más prisa la solución o ayuda del Tombi. Nada más. Saludos a todos.

Raúl Cornejo (Palencia)

Amigo Raúl, es norma entre nosotros, los redactores que hacemos Play Top el que intentemos mejorar siempre respecto a trabajos anteriores. El espíritu innovador e inquieto que nos impulsa es el responsable de que ahora puedas disfrutar de revistas como Play Top. Tomamos nota de tus comentarios y sugerencias y veremos lo que se puede hacer. No te preocupes. Play Top tiene la intención de ir ampliando secciones y número de páginas con el tiempo, intentando abarcar todo lo que os interesa a vosotros, los lectores y jugadores de PlayStation. Esperamos seguir aquí mucho tiempo y que gente como tú pueda disfrutar de nuestro trabajo. Eso ya es recompensa suficiente.

Hola a toda la gente de la revista "Play Top":
Me llamo Ignacio Piedrabuena y soy un fanático de la PlayStation. Me compro tres o cuatro revistas al mes de PlayStation y juego siempre que puedo con la consola. El último juego con el que estoy es el Resident Evil 3, por lo cual os felicito, porque vuestra guía me viene muy bien. Felicidades también por la revista, está bastante bien, aunque creo que es un poco fina. A ver si ponéis más páginas (pero sin subir el precio) y comentáis más juegos y ponéis más guías. Os mando la encuesta que incluís en la revista. Gracias y hasta luego.

Ignacio Piedrabuena (Pamplona)

Estimado Ignacio, nos encanta que te guste tanto la PlayStation, siempre y cuando no acabes "rallado" con tanta consola. Hay que saber cuando jugar y cuando no, no hacerlo porque sí. Creemos que hemos acertado plenamente con la publicación de laguía de RE3, ya que es un poco difícil y sin guía podríais tardar bastante en acabar el juego, cosa que algunos "impacientes" no pueden aguantar. Lo de poner más páginas es casi seguro, pero lo de no subir el precio no depende de nosotros, ya veremos. Apuntamos tus comentarios y sugerencias sobre los contenidos de la revista. Gracias por la encuesta.

Hola, amigos de Play Top. Os envío este e-mail para haceros llegar mi encuesta y mis comentarios sobre el número 1 de vuestra revista. La portada y maquetación me han gustado, son muy visuales y la verdad es que complementan muy bien al contenido, el cual por otra parte está bien, aunque yo esperaba más páginas de trucos. La sección de Japón no está mal, pero al fin y al cabo, la Ps2 no llegará a España hasta finales de año ¿no? Me parece un poco precipitado el que todas las revistas hayan comenzado como locas a hablar de la Ps2 cuando aún está tan lejos. Creo que sería mejor que hablaran de juegos que van a salir aquí en breve, aunque sean de PlayStation normal. Saludos a todos.

Emiliu Sánchez (Lleida)

Emiliu, nos gusta que te hayas fijado en la maquetación de nuestra revista, porque aquí hay gente que se lo curra mucho. En cuanto a lo de juegos de Play 2... bueno, en nuestra opinión no falta tanto para que llegue... pero no te preocupes: están saliendo montones de juegos bueno para PSX, y no vamos a dejar de comentarlos.



¿Piratear o no piratear?

Amigos de PlayTop:
Otra nueva revista de Play. Me alegro mucho de que sea quincenal, y de que le deis tanta importancia a las noticias. Pero lo que quería era denunciar la abusiva política de las compañías de videojuegos, que ponen precios carísimos en sus juegos. Ni siquiera los juegos de Platimun son lo suficientemente baratos. Y luego se me queda cara de tonto cuando veo como la gente se gasta 1.000 pelas y tiene un juego pirata. A veces me dan ganas de hacer lo mismo. ¿Qué me aconsejáis?

Antonio Gutiérrez Lleida

Gracias por tu carta, Antonio. Lo primero que hemos de dejar bien claro es que la piratería es un delito. Si compras juegos pirata, estás fomentando una actividad delictiva, y haciendo que unos sinvergüenzas se hagan ricos a costa del trabajo de los creadores de los juegos. Así que no lo hagas nunca. En cuanto a lo de los precios de los juegos, estamos de acuerdo. Pagar 8.000 pelas por un juego en formato CD es demasiado. ¿Y por qué no bajan las compañías el precio de los juegos, para competir con los piratas? Lo tienen muy difícil, porque el pirata siempre puede venderte el juego tirado de precio, si hace falta te lo venderá a 300 pelas, que aún sacará beneficio. En fin, es un problema muy complejo, pero está claro que los piratas son el mal a erradicar que está fastidiando esta industria.

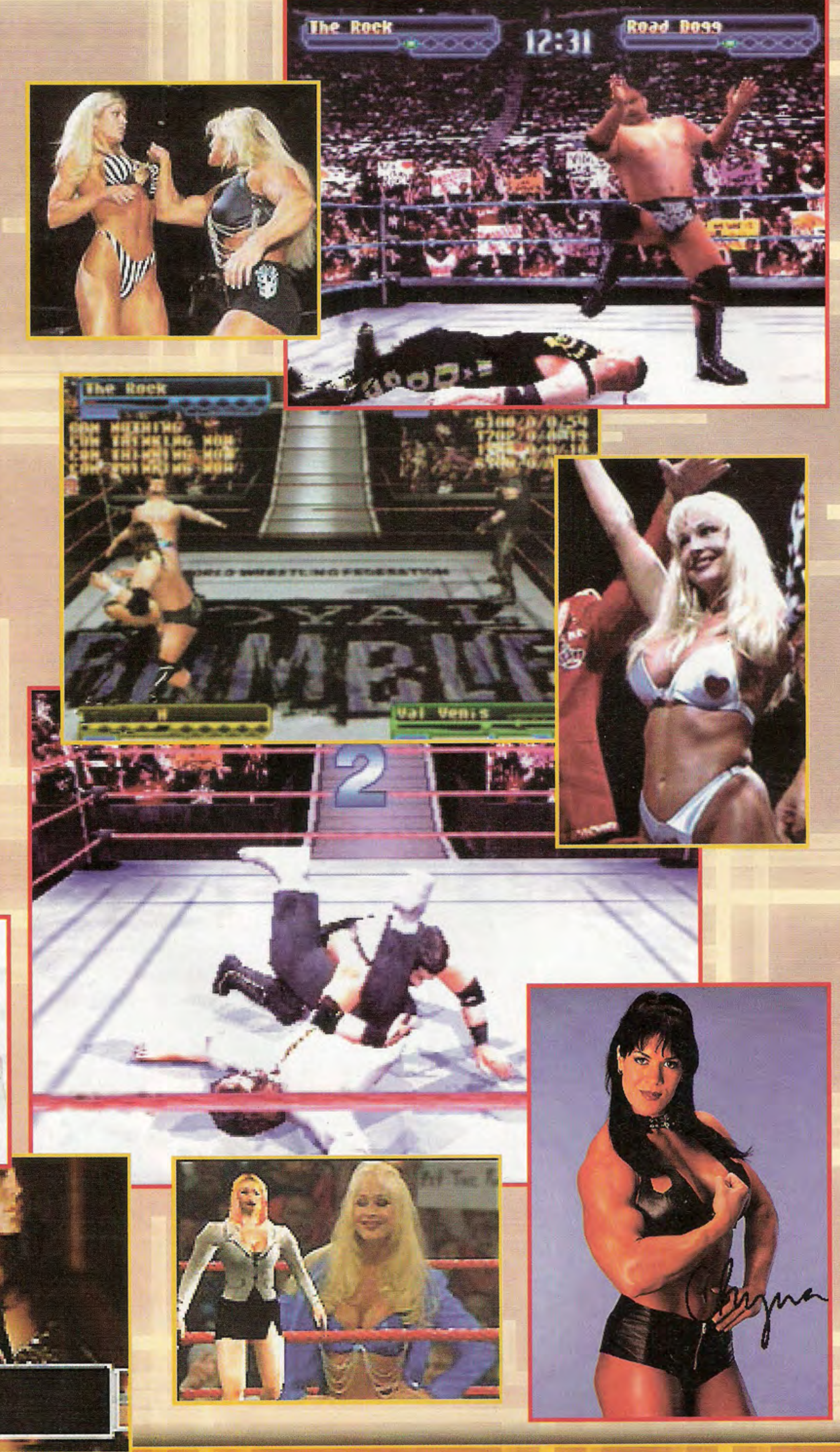


El curioso

Juegos de wrestling hay cientos. De hecho, hay miles de ellos. El último de llama WWF Smackdown, y nos trae a las mejores luchadoras profesionales de norteamérica.

Los mejores luchadores... y luchadoras.

Hasta hace poco, nosotros creíamos que el wrestling era un deporte eminentemente masculino. Pero algunos juegos empezaron a mostrarnos que también había poderosas féminas dedicadas a este deporte. WWF Smackdown hace incapié en la inclusión de estas luchadoras, utilizándolas como evidente reclamo publicitario. Pero, por si acaso os interesa, os presentamos a cuatro de ellas: Chyna, Tori, Torrie y Debra. Son las mejores en su trabajo. Por cierto, también tenéis imágenes del juego, por si os interesa.



El Juicio Final

La actualidad a debate. Todas las noticias, juegos, periféricos y, en definitiva, todo lo que tenga que ver con Playstation tendrán que pasar un duro examen al que os invitamos a participar. Para contarnos lo que os gusta, lo que os ha defraudado un poco y lo que aborrecéis, podéis escribirnos o mandarnos un e-mail a la revista. No os cortéis ni un pelo.

El Cielo

◗ Playstation 2. Cada vez nos llegan más imágenes e información sobre la nueva y esperada consola de Sony. Día tras día, no dejamos de frotarnos los ojos al ver las cada vez más numerosas y acabadas pantallas de los juegos que, con toda seguridad van a hacer estragos en el mercado. ¡Que llegue ya, por favor!

◗ Resident Evil 3. Lo sabíamos. Sabíamos que Capcom no nos iba a defraudar. Sabíamos que, tras la espectacular aventura de Claire Redfield y León S. Kennedy, nos íbamos a encontrar una aventura tan alucinante o más que la anterior. Sólo queda disfrutarla en todo su esplendor.

El purgatorio

◗ Lo nuevos juegos de rol. Aprovechando el tirón de determinados títulos (increíbles, sin duda), llegan a nuestro país juegos que, si ser malos ni mucho menos, no aportan nada nuevo al género y "copian" determinados aspectos de los juegos-estrella. ¡Queremos más originalidad!



El Infierno

◗ Saga Frontier 2 no saldrá en España. Lamentablemente os comunicamos, con todo el dolor de nuestro corazón, que el genial Saga Frontiers 2 no saldrá en nuestro país. El motivo: demasiados gastos en traducción y doblaje. Parece que nos quedaremos, una vez más, sin un gran juego porque las compañías temen gastar un dinero y que ese dinero no se vea rentabilizado luego en el mercado. En este caso, pensamos que se equivocan. Saga Frontiers 2 es un gran juego.

◗ No habrá Metal Gear Solid 2 en PSX. Tras el anuncio oficial de que Gabe Logan repetirá en nuestras Playstations, parece que Solid Snake no hará lo propio. Podremos verle, sin embargo, en PS2. ¡Pero

Mondo Play

Nuestros preferidos

Aquí tenéis la lista de los diez juegos que más están pegando en nuestra redacción n estos momentos. Os aclaramos que esta lista es totalmente subjetiva y que la hemos elaborado según las opiniones y los gustos de todos y cada uno de los redactores. Y ya sabéis que sobre gustos no hay nada escrito.

1. *Resident Evil 3*
2. *Gran Turismo 2*
3. *FIFA 2000*
4. *Tomb Raider IV: The Last Revelation*
5. *Grandia*
6. *Toy Story 2*
7. *Cool Boarders 4*
8. *ISS Pro Evolution*
9. *Tarzan*
10. *NBA live 2000*

Nuestros clásicos

Los juegos que están y estarán para siempre en nuestros corazones y en nuestras colecciones. No están ordenados según su aparición en el mercado, sino según su calidad. Son aquellos juegos que, por lo que sea, han dejado huella en nosotros. En definitiva, lo mejor de lo mejor. Ninguno de ellos puede faltar en vuestra colección.

1. *Resident Evil 2*
2. *Metal Gear Solid*
3. *Final Fantasy VIII*
4. *Gran Turismo 2*
5. *Resident Evil 3*
6. *Final Fantasy VII*
7. *Tomb Raider IV: The Last Revelation*
8. *Tekken 3*
9. *FIFA 2000*
10. *Crash Bandicoot 3*

Tomb Raider IV: The Last Revelation



Pasar de nivel:
Pon a Lara mirando hacia el Norte con ayuda de la brújula. Entra en la pantalla de inventario e ilumina la opción "Cargar Juego". Presiona L1+L2+R1+R2+Arriba, y sal de la pantalla de inventario.

Todas las armas y munición infinita:
De nuevo, haz que Lara mire al Norte, entra en la pantalla de inventario e ilumina la opción "Midipack pequeño", y pulsa L1+L2+R1+R2+Arriba.

Todos los items:
Otra vez, pon Lara mirando al Norte, e ilumina "Large Medipack" en la pantalla de inventario, pulsa L1+L2+R1+R2+Abajo

Ehrgeiz



Square también sabe hacer excelentes juegos de lucha, como éste...

Jugar con los personajes secretos:
Koji Masuda-Defeat: acaba el juego con cualquier personaje masculino.

Clair Andrewsi: acaba el juego copn cualquier personaje femenino.

Yuffie Kisaragi: Acaba el juego con Cloud Strife

Vincent Valentine: Acaba el juego Tifa Lockheart

Zax: Acaba el juego con todos los personajes de FFVII

Django (Neo-Red XIII): Acaba el juego con todos los personajes, excepto los de Final Fantasy VII

Fighting Force 2

¿Que este juego te da problemas? Te daba, querras decir.

Cheat mode:
En la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa L1+L2+R1+Triángulo+X +Izquierda. Después, selecciona Start game y elige nivel. Ya tienes personaje invencible...



Coolboarders 4

Deslízate sin límites por los descensos de este juego:

Eventos especiales:
Al introducir tu nombre, pon IMSPECIAL
Todos los personajes, pistas y tablas:
En la pantalla de One Player introduce como nombre ICHEAT.



Army Men: Air Attack

Passwords para este juego de combate aéreo, que va a dejar de tener secretos para ti.
Passwords de misiones:

Misión 2: X, Abajo, Izquierda, Izquierda, Cuadrado, Círculo, Círculo, Derecha.
Misión 3: Triángulo, Arriba, Izquierda, Derecha, Abajo, Triángulo, Círculo, Arriba.
Misión 4: Abajo, Abajo, Cuadrado, Cuadrado, Izquierda, Derecha, Círculo, X.
Misión 5: Derecha, Derecha, X, Círculo, Abajo, Arriba, Abajo, Arriba.
Misión 6: Cuadrado, Círculo, X, Cuadrado, Triángulo, Izquierda, Arriba, Derecha.
Misión 7: Cuadrado, Círculo, X, Cuadrado, Izquierda, Arriba, Derecha.
Misión 8: Derecha, Abajo, Izquierda, Arriba, Triángulo, Abajo, Arriba, Abajo.
Misión 9: Círculo, Círculo, Derecha, Arriba, Derecha, Arriba, X, X.
Misión 10: X, Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, X, Izquierda, Derecha.
Misión 11: Triángulo, Arriba, Círculo, Abajo, Cuadrado, Izquierda, X, Derecha.
Misión 12: Arriba, Arriba, Triángulo, Triángulo, Izquierda, Izquierda, Círculo, Círculo.
Misión 13: Izquierda, Abajo, Izquierda, Abajo, Cuadrado, Círculo, Cuadrado, Círculo.
Misión 14: Abajo, Abajo, Abajo, Abajo, X, X, Círculo, Círculo.
Misión 15: Cuadrado, Derecha, Izquierda, Círculo, Círculo, Arriba, Abajo, Cuadrado.
Misión 16: Triángulo, Abajo, Triángulo, Abajo, Cuadrado, Arriba, Cuadrado, Arriba.



Tomorrow Never Dies 007

007 sufrirá bastante menos estrés (y ten en cuenta que ya tiene una edad) si empleas estos trucos.

Todos los niveles:
En el menú principal, pulsa Select, Select, Círculo, Círculo, L1, L1, Círculo, L1, L1. Escucharás un sonido si has introducido el código correctamente...

Ver todas las secuencias de Vídeo:
En el menú principal, pulsa Select, Select, Círculo, Círculo, L1 siete veces.
Ves a la sección Mov en el menú de opciones.
Debes escuchar un sonido si lo has hecho bien.

Invencibilidad:
Pausa el juego y pulsa Select, Select, Círculo, Círculo, Triángulo, Select. Si has introducido el código correctamente, Volverás directamente al juego. Si quieres desactivar el truco, introduce el código de nuevo.

Todas las armas:
Pausa el juego y pulsa Select, Select, Circulo, Círculo, L1, L1, R1, R1. De nuevo, volverás directamente al juego si el código entra correctamente.



No podemos olvidar que aún existen muchos juegos "antiguos" que seguimos sin poder acabar por no disponer de trucos. ¡Eso se acabó! Aquí teneís trucos para todos vuestros juegos Platinum.

Bloody Roar 2
Bringer of the New Age



Tigres, leones, todos quieren ser los campeones. Toma estos trucos para tenerlo más fácil.
Nivel de dificultad experto: En la pantalla del título presiona a la vez L1, L2, R1, R2.

Controlar a Gado: Completa el juego con cualquier personaje en modo arcade.

Tai Fu



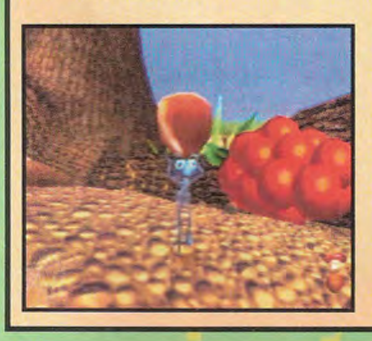
¿Un tigre experto en artes marciales? Pues sí, y con estos trucos, completamente invencible. Para activar cualquiera de los códigos que ahora te damos, primero debes presionar, durante una partida y sin pausar, R2, Triángulo, R2, Triángulo, Círculo, X, Cuadrado. Carga a tu personaje de energía pulsando R2 e introduce el código que prefieras.
Vida repleta: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, Círculo.
Vidas infinitas: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, X.
Invencible: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, R2.
Invisibilidad: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, R1.
Máximo Chi: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, Cuadrado.
Enemigos en miniatura: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, Abajo.
Enemigos gigantes: R2, Triángulo, R2, Izquierda, Derecha, Arriba.

A Bug´s Life

Un par de ayuditas para que esta aventura cinematográfica no se te resista.

Vidas infinitas: En el menú principal, mantén pulsado R1 y presiona X, Círculo, L2.

Muchas vidas: Podrás conseguir todas las vidas que necesites de manera muy sencilla. En el modo training encuentra las letras que forman FLIK y conseguirás una vida extra. Repite esta tarea siempre que lo necesites.





Syphon Filter

Trucos para este juegazo de espionaje:
Todas las armas y munición infinita: Dentro del menú de armas (con el juego en pausa) Mantén pulsados a la vez derecha, L2, R2, Círculo, cuadrado, X
Seleccionar nivel: De nuevo con el juego en pausa, ve al menú de opciones. Ilumina la opción de seleccionar misión. Pulsa y mantén presionados izquierda + L1 + R1 + Select + cuadrado + X
Enemigos más fáciles: Otra vez hay que pausar el juego, pero ahora debes iluminar la entrada al mapa. Mantén pulsados derecha, R1, L2, X.
Aumentar la dificultad: En la pantalla del título pulsa a la vez izquierda, L1, R2, Select, cuadrado, Círculo, y X.
Súper Pistola: Pausa el juego, ves al menú de armas e ilumina 9 MM. Mantén pulsados izquierda, R2, Select, L1, cuadrado, y X.



Marvel Superhéroes



Este fue el primer juego de Capcom que enfrentaba a los personajes de Marvel en un uno contra uno. Los dos jefes finales eran los temibles Victor Von Doom y Thanos de Titán. Estos son los trucos para poder controlarlos.

Thanos: Acaba el juego e introduce en la pantalla de selección de personajes esta combinación: Arriba, Arriba, puñetazo alto, puñetazo medio y puñetazo bajo.

Dr. Doom: Abajo, Abajo, Patada baja, Patada media y Patada alta.

Tenchu

Este juego de ninjas, que se adelanto a Metal Gear Solid en lo que a sigilo se refiere, es un auténtico objeto de culto entre muchos poseedores de PlayStation. Para que le saques todo su jugo mientras esperas su segunda parte, hay va un súper truco: con una partida en pausa, mantén presionados L1 y R2 y pulsa Arriba, Triángulo, Abajo, X, Izquierda, Cuadrado, Derecha, Circulo. Suelta los L1 y R2 y pulsa DESPACIO los botones L1, R1, L2 y R2. La palabra pause habrá desaparecido, pero la partida seguirá congelada. Vuelve al juego pulsando Start y presiona a la vez L2 y R2. Ante tus ojos aparecerá un menú con un montón de ventajas.



PLAYTOP
GEKIDO

PLAYTOP nº 3

estará en los **kioskos** el lunes **27 de marzo**

Para ti, que eres un loco de la **PSX**,



RECUERDA! PLAYTOP sale lunes **SI**, lunes **NO**

Nos volvemos a encontrar el LUNES 27 de MARZO